GO!
GB 공략왕
-Vol.2-
DRAGON QUEST
MONSTERS
드래곤 퀘스트 몬스터즈
-테리의 원더랜드-
DECEMBER 1998
GAME POWER

DRAGON QUEST MONSTERS

제작사 : 에닉스
장르 : RPG

-테리의 원더랜드-

발매예고부터 GB애호가들은 물론 드래곤 퀘스트의 유저들까지 설레이게 했던 「드래곤 퀘스트 몬스터즈 (이하 드퀘몬)」가 드디어 발매되었다. 일본에서는 발매 당일날 매진사태가 벌어질 정도로 인기작이라고 한다. 정통 드래곤 퀘스트 시리즈가 아닌 외전적인 게임이지만, 상당히 높은 완성도와 몰입도를 가지고 있고 GB게임사상 최대인 16메가를 사용, 게임의 다양성과 질은 32비트 게임기 못지 않은, 아니 그 이상의 수준을 자랑한다. 이에 파워에서는 이 게임을 진행편과 몬스터 육성편으로 나누어 완벽공략을 시도해 보도록 하겠다.

등장인물

테리

이 게임의 주인공, 누나 미레유와 함께 작은 집에서 살고 있다. 몬스터 마스터를 꿈꾸는 당찬 소년

와따보우

큰나무 나라의 정령, 테리를 큰나무 나라의 세계로 인도한다. 또한 던전을 클리어 했을 때 테리를 인도해 준다. 상냥하고 온순한 성격의 몬스터

왈보

타루마국의 정령, 외모로는 와따보우와 똑같다. 단지 성격이 와따보우와는 달리 포악 하다. 미레유를 납치 한 장본인

미레유

테리의 누나로 상냥하고 따뜻한 마음을 가지고 있다. 마법쪽에 재능이 있는 듯 하다.

조작법

십자키
테리의 이동, 메뉴의 이동

스타트키
게임의 시작

A
결정, 메뉴를 부른다, 물건을 조사한다, 대화를 할 시

B
취소, 결정의 취소

셀렉트키
던전에서 지도를 볼 수 있다 (안 보이는 층도 있다)

시스템과 메뉴화면 설명

つづきからあそぶ
さいしょからあそぶ
つうしんたいせん
おみあいをする

스타트 메뉴

스타트 메뉴

게임을 시작하면 다음과 같은 메뉴를 볼 수 있을 것이다.

1. つづきからあそぶ (이어서 놀기)
   세이브한 게임을 로드해서 시작한다
2. さいしょからあそぶ (처음부터 놀기)
   게임을 처음부터 시작한다
3. つうしんたいせん (통신대전)
   통신 대전을 벌인다
4. おみあいをする (상견례하기)
   케이블을 이용해 2인 대전을 벌인다

메인 메뉴

つよさ (강함)

몬스터의 상태를 보는 메뉴, 결정 버튼을 누르면 다른 수치를 볼 수 있다. 크게 몬스터의 능력치-몬스터의 계열별 특성과 경험치-몬스터의 특기-몬스터의 부모(배합으로 얻은 몬스터만 표시).

각 수치는 다음과 같다

こうげき力 (공격력)

통상공격과 타격계 특수공격의 위력을 좌우하는 수치.

しゅび力 (수비력)

직접공격에 견디는 방어력의 수치.

すばやさ (민첩성)

전투중의 행동순서를 결정하는 중요한 수치. 또 회피력도 관계한다.

かしこさ (현명함)

마법력과 마법 방어력, 또한 몬스터의 AI에도 관여한다.

やせい (야성)

몬스터가 플레이어의 작전에 따르는 수치, 수치가 낮을수록 플레이어에게 순종 하게 된다(몬스터의 먹이를 먹이거나 플레이어와 전투를 많이 하면 낮출 수 있다). 그 외에 몬스터의 성격이라는 패러미터가 있는데 이것보다는 야성의 수치가 몬스터를 조정하는데 더 영향을 주므로 우선은 야성치만 눈여겨 두기로 하자.

HP

몬스터의 HP를 표시 0이되면 사망. 사망한 몬스터는 아이템이나 자오랄게 마법, 또는 교회나 왕의 신관을 통해 부활시킬 수 있다.

MP

몬스터의 MP를 표시, 특기나 마법을 쓸 때 유구되며 걸어다니면 조금씩 회복된다는 특성이 있다.

ちちおや

父계 몬스터를 표시

ははおや

母계 몬스터를 표시

どうぐ (도구)

플레이어가 가진 도구를 사용할 수 있다. 좌측에는 아이템에 대한 설명이 나온다(물론 일어지만…).

とくぎ (특기)

몬스터의 특기나 마법을 사용한다. 공격계 특기는 쓸 수 없고 회복 계열의 특기만 쓸 수 있다.

さくせん (작전)

옵션 메뉴라고 보면 된다.

1. ひょうじそくど (표시속도)

문자의 표시속도를 조절한다. はやい-빠른 문자표시속도 おそい-느린 문자표시속도.

2. ならびかえ (배열변경)

몬스터의 배열을 바꾼다. 먼저 나열되는 몬스터가 전열이며 몬스터의 공격을 더 많이 받는다. 따라서 방어력이 높은 몬스터를 전위에 세우고 방어력이 약한 몬스터 (회복 계열이나 마법계) 를 후위에 세우는 것이 좋다.

3. さくせんへんとう (작전변동)

전투시 AI로 진행되는 작전을 변경시킨다. 명령은 총 4가지 .

がんがんやろうぜ
(열심이 하자고)

모든 능력을 풀가동해서 적을 공격한다.

いろいろやろうぜ
(여러가지 해 보자고)

보조마법이나 특기를 사용하게 하는 메뉴.

いのちをだいじに
(생명을 소중이)

회복을 위주로 하는 메뉴 회복계 몬스터는 반드시 이 명령을 쓰도록 하자.

めいれいさせる (명령을 내린다)

자신이 직접 몬스터에게 명령을 한다.

4. ぼうけんのしょ (보관서)

한 마디로 말해 게임의 세이브를 한다. 세이브는 던전내부를 제외하고는 어느 곳이든지 할 수 있다(던전내부라 할지라도 상점이나 교회에서는 세이브가 가능하다. 반드시 숙지하도록!!).

전투 메뉴

たたかう '싸운다'라는 표현보다는 각 몬스터에게 내린 명령을 실행하게 하는 매뉴.

どうぐ 도구를 사용한다. 도구는 테리가 직접 사용하는 것으로 몬스터의 명령과는 다른 차원으로 실행된다. 그리고 투기장에서는 도구를 쓸 수 없다.

전투화면이닷!

さくせん 작전을 변경한다. 작전은 위와 같고 특별히 투기장에서는 とくぎをつかうな(특기를 쓰지마) 라는 명령을 쓸 수 있는데 말 그대로 특기을 쓰지 않아서 MP를 아끼는 전술이다.

にげる 말 그대로 전투에서 조망치는 명령, 보스전에는 사용할 수 없으며 실패하는 경우도 많다.

전투 방법

드퀘몬의 전투는 대대로 내려온 DQ시리즈의 전투형식을 따라 프론트 뷰의 전투방식을 따르고 있다. 속성별 차이가 거의 없는 것 또한 여전하고 죽으면 관(?)을 끌고 가는 것도 여전하다. 그리고 민첩성순대로 행동이 실행되며 한 가지 중요한 것은 테리는 전투에 참여하지 않는다는 점이다 (단 아이템만은 사용할 수 있다). 그리고 회복 마법이나 상태이상 마법을 쓰는 적을 먼저 죽인 후 다른 몬스터를 상대하도록 하자. 투기장에서는 3번 연속 전투를 하게 되고 아이템도 사용할 수 없으므로 MP관리에 만전을 기해야만 한다. 자세한 사항은 게임을 플레이하면서 설명하겠다.

대응 에뮬은

현재 이 게임은 GB용 팩으로 발매되었으나 일본에서 거의 매진 사태를 벌이는 바람에 우리나라에서는 더더욱? 구하기 힘들다. 각 통신사의 자료실에 에뮬이 나와 있으니 이것을 이용해서 즐겨도 그리 나쁘지는 않을 듯 싶다. 윈도용으로는 VGBWIN, SMYGB가 잘 돌아가나 VGBWIN은 색이 깨져서 나오므로 SMYGB가 안정적이다(게다가 이 에뮬은 중간 세이브도 지원한다). 그리고 속도를 원하는 유저라면 당연히 DOS-VGB다. 실행도 잘 되고 속도도 좋다. 자료는 하이텔의 자료실이나 나우누리의 순게사(PGF)에 있으므로 통신하는 유저라면 쉽게 구할 수 있다.

주요 아이템

게임에 있어 필수적인 역할을 하는 아이템들. 주의할 점은 아이템들은 20개밖에 가지고 다닐 수 없으며 전멸당해서 던전에서 빠져나가면 모든 아이템을 몰수당하니! 주의하자. 그러므로 값어치가 나가는 아이템들은 보관소에 맡겨두도록 하자(나중을 위해서).

회복 계열 아이템

やくそう (약초) HP 30-40회복

アモールのみず (아몰의 물)
HP 60-70 회복

せかいじゅのしずく (세계수의 이슬)
HP를 최대치까지 회복 (동료전원)

まほうのせいすい (마법의 성수)
MP를 20-30 회복

エルフののみぐすり (엘프의 물약)
MP를 최대치까지 회복

どくけしそう (해독초)
독상태 회복 (독상태는 평상시까지 지속됨)

まんげつそう (만월초) 마비상태 회복

げっけいじゅ (월계수) 저주상태 회복

めざめのこな (눈뜸의 가루)
수면상태 회복

てんしのすず (천사의 종)
혼란상태 회복

せかいじゅのは (세계수의 잎)
전투불능의 동료를 소생시킴

전투용 아이템
(모두 적 전원에게 쓰이는 아이템들이다)

まふうじのつえ (마법봉의 지팡이)
적의 주문을 봉한다

てんばつのつえ (천벌의 지팡이)
8-24의 대미지를 줌

マグマのつえ (마그마의 지팡이)
30-42의 대미지를 줌

いかずちのつえ (전격의 지팡이)
35-50의 대미지를 줌

ふぶきおつえ (눈보라의 지팡이)
80-110 의 대미지를 줌

ほのおのつえ (불꽃의 지팡이)
140-170 의 대미지를 줌

くさったにく (썩은 고기)
적을 독에 걸리게 함

げんじゃのいし (현자의 돌)
아군 전원의 HP회복 (60-70)

보조계 아이템 (주로 이동중에 쓰임)

キメラのつばさ (키메라의 날개)
일순간에 던전 탈출 (탈출 후에는 자동으로 HP, MP 죽은 동료 회복)

せいすい (성수)
일정시간 동안 적이 안 나온다

レミラぞう (레미라초)
맵 상의 전 지도 표시(그 층에서만)

ルーラつえ (루라의 지팡이)
플로어의 출구로 워프한다

きんのたてごと (금의 하프)
몬스터를 불러들인다

たびのしおり (여행의 안내서)
다른 세계의 기록이 쓰여져 있다

몬스타용 아이템

まもののえさ (마물의 먹이)
적을 동료로 하거나 야성치를 5 낮춘다

くんせいにく (훈제고기)
적을 동료로 하거나 야성치를 10 낮춘다

はねつきにく (명절고기)
적을 동료로 하거나 야성치를 20 낮춘다

しもふりにく (차돌베기고기)
적을 동료로 하거나 야성치를 100 낮춘다

ちからのたね (힘의 씨앗)
공격력을 3 올림

まもりのたね (지킴의 씨앗)
방어력을 3 올림

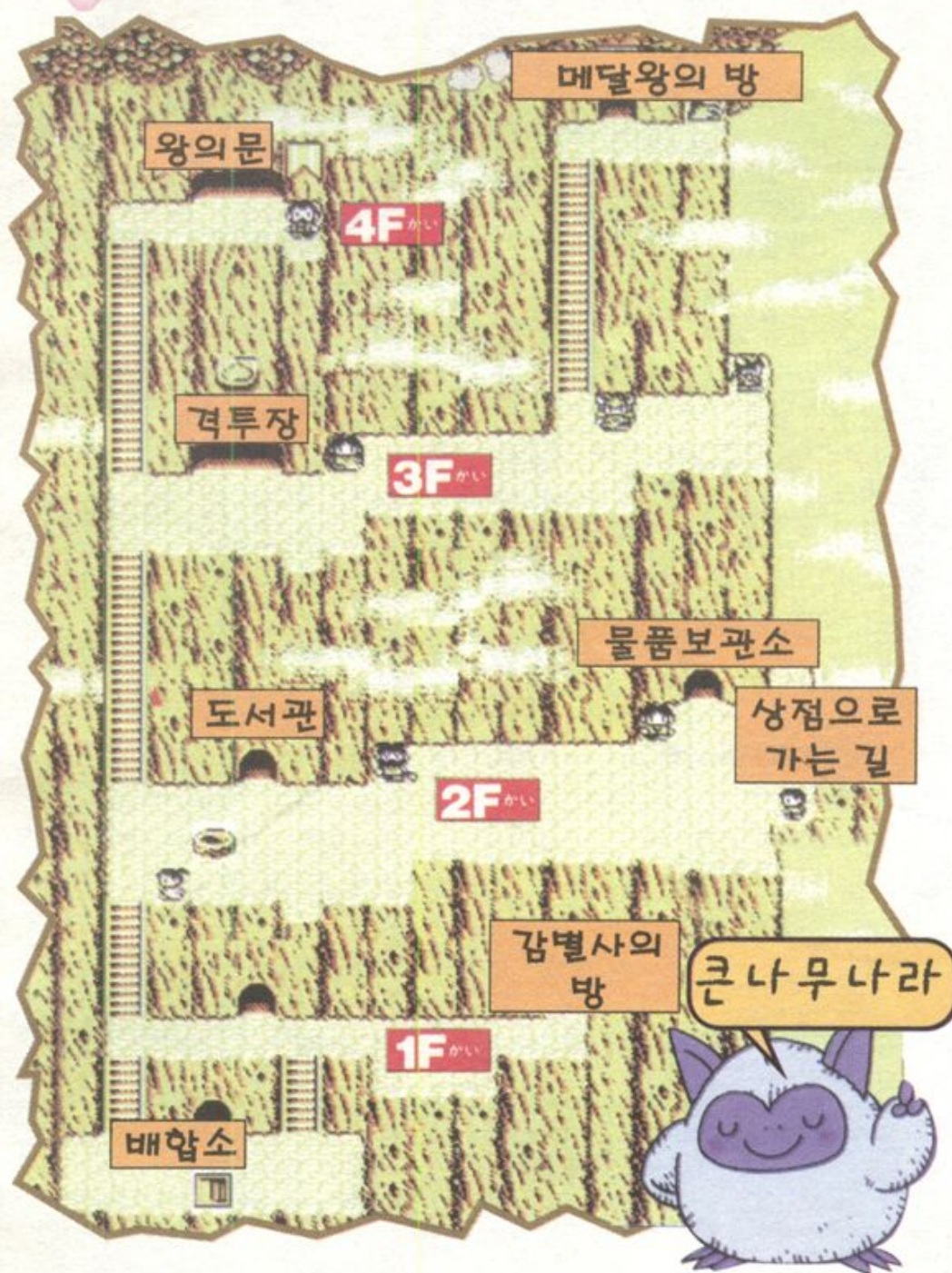
すばやさのたね (민첩성의 씨앗)
민첩성을 3 올림

かしこさのたね (현명함의 씨앗)
현명함을 3 올림

いのちのきのみ (목숨의 열매)
최대 HP를 5 올림

ふしぎなきのみ (신비한 열매)
최대 MP를 5 올림

진행편

메달왕의 방
왕의 문
4F かい
격투장
3F かい
물품보관소
도서관
상점으로 가는 길
2F かい
감별사의 방
큰나무나라
1F かい
배합소

모험의 시작

사이좋은? 남매인 테리와 미레유

안녕! 난 테리. 난 몬스터 마스터를 꿈꾸고 있는 팔팔한?! 소년이야(한편으로는 멋진 용자를 꿈꾸고 있기도 하지. 후훗) 그런데 나에게는 미레유라는

미레유를 납치하는 왈보

누나가 있어. 누나는 예쁘고 상냥하지만. 휴~ 너무 고지식하고 잔소리가 많아. 그러던 어느 날 곤히 잠을 자고 있는 중에 나는 불현 듯 깨어나게 되었어.

＊「ミレーユが どこにいるか
しらないか？

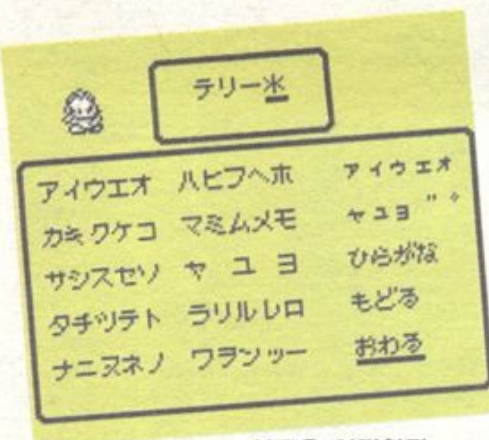
뒤이어 나타나는 와파보

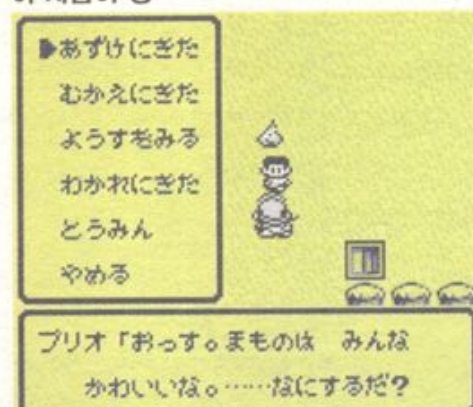
서랍에서! 갑자기 왈보라고 하는 녀석이 튀어나오더니만, 다짜고짜 미레유 누나를 찾는 거야. 나는 어의가 없고 황당해서 멍하니 있는데 이후에 이 녀석이 이제는 미레유 누나를 납치해가 버린거야. 당황해 하는 내 앞에 이번에는 와파보라는 이상한 몬스터가 나타나서 누나를 찾고 싶으면 자기를 따라오라고 한 거야. 사나이 테리가 누나를 구하는데 물불 가려야 쓰나, 나는 와파보를 따라서 냉큼 장농?! 속으로 들어갔어.

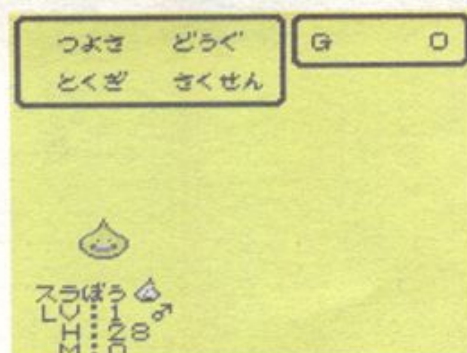
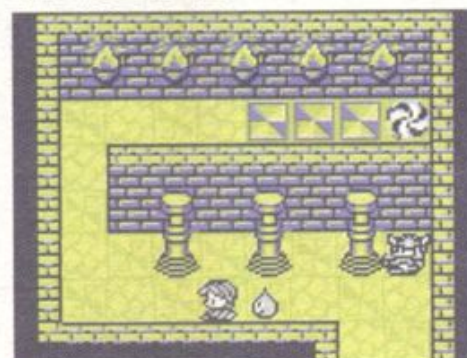
큰나무 나라

으잉 이곳은?

와파보를 따라서 내가 간 곳은 매우 이상한 풍경의 세계였어. 게다가, 몬스터 마스터라는 왠 노인이 이곳에 대한 안내를 해 주며 나를 이 나라의 왕에게 데려다 준다는 거야. 흠, 이 노인은 상당히 경험이 많고 아는 것이 많아

보였어, 그리고 이 나라는 큰 나무에 각 지역이 붙어있는 형식의 나라였어, 과연 나라맞냐?

이름을 입력하자

이 사람이 왕

목장으로 가자

왕은 나의 이름을 물어보더군, 따라서 나는 내 이름을 댔지(여기서 자신만의 이름을 작성하는 것이 가능 여기에서는 테리로 진행함). 그런데 왕은 이 큰나무 나라를 대표해서 '별내림의 대회'에 출전해 달라고 하는 것이야. 이 별내림의 대회는 각국의 몬스터 마스터가 모여서 실력을 겨루는 성대한 잔치이고, 이 대회에서 우승하면 미레유 누나의 소식을 접할 수 있다고 하더군. 장차 몬스터 마스터의 꿈을 이룰 수 있는 기회에다가 누나의 소식까지. 거절할 이유가 없었던 나는 쾌히 승낙했어. 왕은 프리오라는 몬스터 목장 관리인에게 우선 자신이 사용할 몬스터를 가져가라고 말했어.

최초의 동료 슬라임

이것이 던전의 입구

몬스터 목장이라는 곳에(계단으로 올라가면 됨) 가 보니, 프리오라는 자와 여러 몬스터들이 있더군. 프리오는 몬스터 목장에 대한 여러 가지 설명을 해 주었어(몬스터 목장에 대한 설명은 뒤의 육성편에) 그런데 내가 데리고 갈 수 있는 몬스터는 슬라임! 밖에 없는거야. 뭐야 이거, 하지만 나는 슬라임을 데리고(메뉴 중에 むかえにきた를 선택) 왕한테 갔어. 역시 왕도 황당해하더군, 그러면서 프리오를 불러 자신의 애완몬(?)인 호이밍을 찾는거야. 그런데 프리오의 말로는 호이밍이 도망가 버렸다고 하는거야. 왕은 노발대발하며 당장 프리오를 잡아들이라고 했지. 그러나 나의 재치로 위기는 넘어갔어. 왕은 내가 호이밍을 데리고 오면 프리오를 용서해 주겠다고 하더군. 훗 선택된 몬스터 마스터의 위력을 보여주지. 나는 왕의 부탁을 받아들여 호이밍이 도망친 던전으로 향했어(던전은 지하에 입구가 있음, 그 전에 현재 갈 수 있는 지역을 죽 돌아다니며 아이템이나 정보를 얻어 두도록 하자).

C.P (체크 포인트)

목장

목장의 전경

이 목장은 동료가 된 몬스터를 관리하는 곳이다. 우선 테리는 3마리의 몬스터를 가지고 있으며 이 이상의 몬스터를 얻은 경우는 자동으로 목장으로 보낼 수 있다(즉 현재 있는 몬스터를 보내버리거나 아님 새로 얻은 몬스터를 보낼 수 있음). 목장의 매뉴는 다음과 같다. 그리고 목장 안에는 많은 인물이나 몬스터들이 정보를 주기도 하고, 아직은 갈 수 없는 미지의 길이 있기도 하다. 또한 운이 좋으면 스카이 드래곤이 떨어뜨린 알(?)도 주울 수 있다.

1. あずけにきた
동료로 있는 몬스터를 맡긴다.
최대 19마리까지 가능

2. むかえにきた
보관되어 있는 몬스터를 파티로 불러들인다

3. ようすをみる
파티에 있는 몬스터나, 보관되어 있는 몬스터의 상태를 본다

4. わかれにきた
보관되어 있는 몬스터를 내 보낸다(주의!)

5. とうみん
보관되어 있는 몬스터를 동면시킨다(헤어지는 대신 이 명령을 쓰자)

여행자의 문

이곳이 여행자의 문

성의 지하에서 볼 수 있는 각 던전을 탐험할 수 있는 여행자의 문. 처음에는 갈 수 있는 던전이 얼마 없지만, 이벤트를 클리어하고, 격투장에서 승리함에 따라 들어갈 수 있는 지역이 많아진다. 이 던전들을 모두 클리어해 가야만 최종 목표로 갈 수 있고 강한 몬스터와 좋은 아이템을 얻을 수 있다.

BOSS

보스 호이밍

여기에 호이밍이 있다

첫 번째 보스 호이밍, 공격력이 약한데다가 자기 회복하느라 아군에게 별다른 공격을 하지 못하므로 수월하다. 혹시 아군이 대미지를 입으면 약초를 써서 회복하도록 하자. 이기면 호이밍을 동료로 얻을 수 있다. 초반엔 많은 힘이 되어 줄 것이다.

여행자의 문

여기가 첫 번째 던전

최초의 전투

몬스터를 동료로

나는 슬라임을 데리고 드디어 모험의 시작인 던전에 발을 내딛었어. 몬스터는 드라키 정도로, 상대하기가 그다지 어렵진 않았어. 주변에 약초가 많이 널려 있어서, 모험은 더욱 수월했지. 그리고 키메라의 날개를 발견하기도 했는데 이것을 쓰면 다시 던전 입구로 빠져 나갈 수 있었어. 이 던전은 4층으로 이루어져 있는데 각 층은 검은색의 구멍? 으로 내려 갈 수가 있었어. 그런데 이 구멍은 각 층마다 다른 곳에 있어 상당히 찾기가 쉽진 않았지만, 지역이 넓지 않은 고로 수월히 진행할 수 있었지. 중간에 물리친 드라키가 나에게 호의? 를 품고 동료가 되길 원하더군. 나야 뭐 없는 처지니… 받아들였지. 이런 식으로 안이라는 곰도 받아들였어. 3마리의 몬스터를 데리고 다니니 왠지 든든해 지더군. 후훗 마지막 층으로 내려가자, 드디어 호이밍을 찾을 수 있었어. 호이밍은 지금은 돌아가기 싫다며 자신을 데려갈 자격이 있는지 시험해 보겠다고 하는군, 훗, 건방진 몬스터 같으니라고 이 테리가 상대해 주지!

던전 진행의 기본전술

중간 상점

교회도 있다

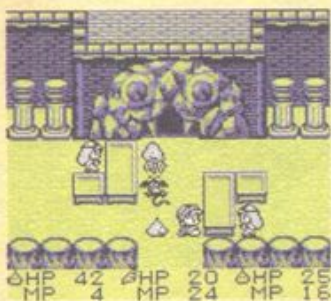
항상 지도를 확인하자(셀렉트 키로)

이 게임의 던전은 춘 소프트사의 이상한 던전 시리즈 처럼, 들어갈 때 마다 지도와 아이템이 바뀐다. 그러나 적과 보스는 동일하니 안심하도록! 한 번 던전을 클리어해도 다시 들어갈 수 있으며 지도가 바뀌는 대신 아이템이 다시 나오므로 돈이나 경험치를 벌기 위해 클리어했던 던전을 다시 이용해 보는 것도 좋을 것이다. 그리고 던전 중에는 중간에 상점이나 교회가 있는 경우가 많은데 상점에서는 여러 아이템을 살 수 있고, 교회에서는 회복과 세이브를 할 수 있다(던전 내에서는 세이브가 불가능하다. 주의!). 그리고 검은색 구멍을 통해 아래층으로 내려갈 수 있으며, 한 번 내려가면 다시 올라가는 것은 불가능하다. 그러므로 내려가기 전에 아이템들을 잘 회수해 두는 것이 좋다. 그리고 중요한 것인데, 돈은 몬스터와 싸워서 얻는 것이 아니라 아이템을 팔거나 아니면, 던전에서 줍는 것으로만 얻을 수 있으니 주의하자! 또 나중에 설명하겠지만 다른 나라의 몬스터 마스터가 협박(?)을 해 오는 경우도 있는데 이기면 많은 경험치를 얻음과 동시에 아이템을 얻거나 아님 각 층의 출구로 워프를 시켜주는 등, 여러 가지 이익이 많다. 자신이 있으면 도전하는 것도 좋을 듯 하다(즉 전사계 상대를 이기면 아이템을 받고, 승려계 상대를 이기면 회복을 마법사계 계열을 이기면 던전의 맨 끝 층으로 워프를 하게 된다). 단, 지면 사태는 책임못짐. 마지막으로 이 던전은 키메라의 날개를 써서 빠져나올 수 있는데 전멸당해서 빠져나가는 경우나 (아이템과 돈을 뺏김) 키메라의 날개를 써서 빠져나가거나 어떠한 경우든지 왕의 대신이 회복을 시켜 준다(사망한 몬스터도 부활한다).

G 클래스 투기장

시합이다

호이밍을 찾아 왕에게 보고하니 왕은 매우 기뻐했어. 그리고 프리오도 위기를 벗어나서 나에게 무척 감사해 했어, 뭐 이 정도쯤이야 훗, 목장도 다시 이용할 수 있고 해서 나는 슬슬 성 밖으로 나가 보았어. 다양한 곳이 있었지만 나는 왕의 권유대로 우선 몬스터 격투장에 가 보았어. 격투장에는 많은 사람과 몬스터들이 있더군. 우선 나는 초면이니 G클래스로 도전을 했어. 3번 연 속의 싸움인데다가 아이템을 쓸수 없어서 상당히 고전했지만 호이밍 녀석의 회복력 덕택에 무난히 이길 수 있었어. G클래스를 클리어하니 대신이 기뻐하면서 나를 왕이 있는 곳으로 데리고 가더군. 그런데 여기선 라이벌 나라인 듯한 타루마 국의 왕이 갑자기 난입해 약만 올리고 가더군, 나 원참 어의가 없어서…. 격투장에서 성과를 올린 나는 왕의 허락을 받고 새로운 던전으로 모험을 시작했지.

투기장

여기가 투기장

모험에 있어서 던전과 더불어 중요한 진행 포인트인 투기장. 이 투기장은 G-F-E-D-C-B-A-S 의 클래스로 나뉘어지며, 이 투기장에서 승리해서 각 클래스를 클리어해야만 새로운 던전으로 갈 수 있는 자격이 생긴다. 또한 참가비? 가 드는데 처음은 별 것 아니지만 A나 S 클래스는 상당한 비용이 드므로 저금을 잘 해 놓아야 된다. 투기장에서는 3회연속으로 전투를 하게 되며, 중간에 아이템은 쓸 수 없다(따라서 반드시 회복 계열의 몬스터를 넣어두어야 된다). 적들은 점점 강해지고 3번째 몬스터를 물리치면 클리어할 수 있다. 그리고 등급이 올라갈수록 적들은 점점 강해진다는 점도 알아두자. 그리고 투기장 내에서는 많은 정보를 얻을 수 있다. 특별한 것은 우선 투기장 좌측의 의자에 앉으면 동료 몬스터들과 대화를 나눌 수 있다는 것과, 투기장 내부의 교실에서 몬스터들에 대한 정보를 얻을 수 있다. 그리고 가위 바위 보 형식의 미니 게임도 즐길 수 있다. 이 미니 게임에서 5번 연속으로 이기면 여왕을 만날 수 있다는데… 여왕을 만나면 여왕이 원하는 몬스터를 가져다 보여 주자 그러면 좋은 일이 있을 것이다.

촌인의 문

야이 도둑놈아!

우잉 왈보녀석이!

두 번째 던전으로 향한 우리(아래쪽의 입구를 먼저 향했음). 확실히 저번 던전보다는 넓어진 느낌이야. 그리고 처음으로 몬스터의 먹이 아이템이 나왔는데 이것을 적에게 먹이면 동료가 될 확률이 꽤 높아질 것 같아. 또한 처음으로 돈!이란 것을 주울 수 있었어 히힛. 그러나 적들이 좀 강해졌어. 가끔 드래곤도 나오지 않나, 특히 유령녀석들의 상태이상 공격은 정말로 짜증났어. 게다가 다른 나라의 몬스터 마스터가 나타나더니만 다짜고짜 시비를 거는 거야. 나는 열심히 대항했지만 아직은 역부족이였어 (만약에 이기면 많은 경험치를 얻을 수 있다. 승려 계열의 적은 회복을 시켜 주고 마법사 계열의 적은 던전의 최하층으로 보내준다. 전사 계열의 적은 아이템을 준다). 나는 살아남는 대신에 아이템들과 돈을 뺐기고 말았지. 내 돈 돌리도 이 ㅆㅑㅇX6 놈아, 우엉. 그리고 던전 중간에 상점이 있었는데 꽤 신기하더군. 어떻게 이런 상점이 던전안에 있지. 여하튼 우여곡절 끝에 나는 최하층으로 내려갈 수 있었어. 최하층에는 왈보녀석과 고램이 실랑이를 벌이고 있었어. 왈보는 떠나가고 고램은 우리를 시험한다며 전투를 걸어왔지.

고렘

⬆ 맷집이 강하다

속도는 느리지만 공, 방 모두 우수하다. 특히 대미지를 1로 처리해버리는 대방어와, 30 이상의 대미지를 줄 수도 있는 힘 모으기는 정말로 주의해야 된다. HP회복이 포인트이다. 이기면 고렘을 동료로 얻을 수 있다.

도서관

도서관

몬스터 도감

고렘을 이기자 왕은 매우 기뻐하며 나에게 도서관을 이용할 수 있는 길을 열어 주었다. 도서관에 가 보니 많은 책들이 놓여 있었다. 나는 책을 싫어하지만 그림이 있는 몬스터 도감은 읽을 만했다. 이 도감은 현재까지 내가 얻은 몬스터의 그림과 특기, 배합법이 비교적 상세히 적혀 있어 상당히 유용했다(특히 배합법은 눈여겨 볼 필요가 있다. 자주 애용하자).

지킴의 문

우잉 왕비가??

세 번째 던전 저번 던전과 그다지 크게 다른 점은 없었다. 최하층으로 내려가 보니 왕비로 보이는 여성? 이 드래곤에게 잡혀서 구원을 요청하고 있었다. 사나이 테리가 그냥 지나갈 수 없지. 용기를 내고 드래곤에게 도전했다.

BOSS

드래곤이다

드래곤과의 일전. 공, 방이 강하므로 주의. 특히 전체공격에는 절대적으로 신경을 써 두어야만 한다. 회복을 잘 해두는 것이 포인트. 역시 이기면 드래곤을 동료로 얻을 수 있다.

메달왕의 방

드래곤퀘스트의 단골손님

드래곤을 클리어하자 왕은 매우 기뻐하며, 내게 이 나라의 모든 지역을 돌아다닐 수 있도록 해 주었다. 후훗 역시 난 잘났어, 그런데 왕은 항상 자기가 할 말만 해 놓고는 바쁘다면서 성안의 방으로 들어가 버린다. 과연 그 방 안에는 무엇이 있을까? 우선 난 매달왕의 방으로 가 보았어. 그는 매달 매니아인 것 같아. 그는 메달을 일정 수 이상 모을 때마다 상품을 준다고 했어. 호우 상품이라…

메달왕에게서 얻을 수 있는 상품은 다음과 같다.

13개--선더 버드
18개--바옴
25개--델타 사우르스
30개--하구레 메탈!!

C.P

드퀘몬시리즈마다 있는 단골손님 메달 모으기. 전 세계(아니 이 나라) 에 있는 메달(ちいさなメダル)은 물론 던전에 있는 메달까지 모아야 한다. 문제는 본래 드퀘몬 시리즈는 대부분의 매달이 고정된 장소에 있기 때문에 찾기가 수월했지만 이 드퀘몬에서는 마을에는 물론, 랜덤으로 바뀌는 던전에도 메달이 있으므로 찾기가 대단히 어렵다. 여하튼 꾸준히 모아서 메달왕에게 갖다 주도록 하자.

F 클래스 투기장

역시 새로운 적들과 싸워야 했어. 이번 클래스의 적들 역시 그다지 강하지 않아서 전투에 부담이 없었지. 그리고 나는 초반에 (とくぎをつかうな - 특기를 쓰지마) 로 해 두어서 마지막 일전 역시 수월히 할 수 있었어.

추억의 문

새로운 아이템도 등장

새로운 던전 적들이 예사롭지는 않아. 하지만 든든한 우리 파티 덕에 무난히 최하층으로 내려갔어. 최하층에는 킬러 팬져라는 살괭이(?)가 나를 기다리더군. 후훗 , 가볍게 상대해 주지.

BOSS

속도가 빠르고 공격력이 강하다. 게다가 특기도 쓰므로 더욱 주의하자. 회복에만 신경을 잘 쓴다면 이길 수 있을 것이다. 역시 이기면 동료로…

킬러 팬저

BOSS

인명수

식물형 보스이다. 역시 식물계 몬스터답게 상태이상 공격과 MP를 빼앗아 오는 공격을 해 온다. 그러나 회복에만 충실한다면 문제없다. 역시 이기면 동료가 되어준다.

황당함의 문

또 새로운 던전, 이번에는 적들이 상당히 강했어, 드래곤 계열의 적이 많이 나와 나는 실수로 호이밍을 전사시키고 말았어 앙, 따라서 회복이 어려워져 상당히 고심했어. 중간에는 보물상자들이 있는데 여기서 아이템을 많이 얻을 수 있었어. 후훗. 최하층에는 보스를 만나기 위한 간단한 퍼즐이 있더군. 뭐 바보가 아닌 이상 풀 수 있는 것이지만 말야.

퍼즐이다

상점

여기가 상점

아이템을 사고 파는 곳. 전투로 돈을 벌 수 없는 이 게임에서 돈 관리는 매우 중요하다. 아이템을 모아 상점에서 팔아서 돈을 버는 것도 중요하다. 그리고 게임이 진행되면서 상점은 더욱더 좋은 아이템을 파므로 잘 알아두자.

C.P 배합소

여기가 배합소

합치자 합쳐

드퀘몬의 가장 중요한 장소 중의 하나인 배합소. 여기서 두 가지 몬스터를 배합해서 보다 더 강한 몬스터를 양성해 낼 수 있다. 상세한 것은 뒤의 몬스터 육성편에서 자세히 다루었으니 참조하도록 하자.

편안함의 문

이 던전은 주로 악마계 몬스터와 푸치 슬라임이 많았어. 따라서 상태이상 공격 때문에 고전 좀 했지. 하지만 돈의 위력! 아이템으로 이것을 해소했지. 하핫. 특별한 사항은 없고 던전을 탐험하면서 아이템을 많이 얻어서 좋았어. 그리고 능력치 상승 아이템도 있던데 좋더군. 최하층으로 내려가니 카지노?! 가 있었어. 와우! 운이 매우 좋아서 모두 돈을 딸 수 있었어(카지노 기계 앞에서 조사하면 됨, 단 몬스터가 있는 기계는 뒤에서 조사하자). 그런데 옆에 있던 슬라임 팡이란 몬스터가 돈 좀 땄다고 매우 시비를 걸더군. 짜슥 감히 나의 돈을 노리냐!!

새로운 문

우잉 카지노!!

BOSS

슬라임 팡

슬라임 계열의 보스. 그러나 공. 방이 강하다. 특히 힘 모으기는 절대적으로 주의해야 한다. 그러나 HP회복만 잘 이루어진다면 쉽게 이길 수 있을 것이다. 역시 이기면 동료가 되어준다.

보관소

남아도는 아이템이나 돈을 보관하는 곳. 의외로 중요한 장소인데 이유는 이 게임은 20개의 아이템밖에 지닐 수 없기 때문이다. 돈 또한 던전 내에서는 쓸 일이 없으므로 괜히 돈을 많이 가지고 다니다가 던전에서 뺏기는 일 없이 안전하게 보관소에 보관해 두자. 물론 이자는 안 받는다.

여기가 보관소

몬스터 감별소

여기가 몬스터 감정소

배합소에서 얻은 몬스터의 알을 감정하는 곳이다. 우선 (かんてんする- 감정하는 매뉴) 를 선택하면 몬스터의 성별을 알 수 있다(돈 20 필요). 그런 후 몬스터의 성이 맘에 안들면 (しゅくふく -축복 몬스터의 성을 바꾼다. 강한 몬스터일수록 성전환(?)에 돈이 많이 든다). 이 게임에서는 상당히 암컷이 부족하기 때문에 나중에 배합을 위해서라도 암컷을 많이 만들어 두도록 하자. 이상한 것이 후반이 되면 수컷이 부족해진다. 나만 그런가?!

E 클래스 투기장

웅야 이번 투기장에는 꽤 강한 몬스터들이 있었어(아마도 배합으로 만든 몬스터가 아니면 상당히 고전할 것이다. 여기서 노가다를 해 두어야 할 것이다). 첫 번째 시합에서는 이상한 상태 이상 잡기를 써먹는 녀석이 있지 않았나. 두 번째는 드래곤 난무였지. 하마터면 통닭구이가 될 뻔했어. 마지막은 좀 쉽더군. 전체공격만 주의하면서 하나씩 상대하니 좀 수월했어. 휴~ 힘든 일전이었어. 자 이제 새로운 던전을 향해 출발!

용기의 문

이 지역은 식물 계열의 몬스터가 많았어. 다행이 공격력이 낮은 탓에 진행은 전과 같이 그다지 어렵지는 않았어. 그런데 중간에 벽돌로 된 미로가 있었는데 여기서는 지도를 볼 수 없었어. 젠장할, 여하튼 우여곡절 끝에 길을 찾아 최하층으로 내려 가는데 성공 후훗. 그런데 최하층에는 두건을 쓴 미지의 사람이 무언가를 찾는 듯 서성이는 모습이 보였다. 그의 정체는 무엇일까? 그리고 왠 몬스터가 용기를 시험한다며 안 보이는 길을 건너오라고 한다. 훗 사나이의 악과 깡을 보여주지! (전면에 길이 안 보이지만 길은 나 있다. 떨어져도 처음 시작부분부터 다시 시작하기 때문에 그다지 어려운 점은 없을 듯 직접 풀어 보자).

이 지역은 지도를 볼 수 없다

안 보이는 길?

전체공격이 강한 보스

보스 빅 아이. 다른 건 둘째치고 전체 공격의 위력이 대단하다. 회복을 잘 하지 못하면 클리어가 불가능할지도 모른다. 아몰의 물을 많이 지니고 있으면 유리해진다. 여하튼 빠른 회복이 포인트다. 이 보스는 이겨도 동료가 되지 않는다.

D클래스 투기장

D 클래스 투기장, 첫 번째 적들은 상태이상 (특히 독) 공격을 하는 녀석들이 많아 짜증났어, 두 번째는 이상한 두더지놈이 나타나는데 왜 이리 공격을 잘 피하는지 원, 두더지 망치로 찌부시켜버릴라… 마지막 적들은 공격력이 상당했어, 하지만 회복 몬스터 덕에 무난히 이길 수 있었지. 클래스 우승을 하니 또 왕이 부르더군.

공격력 만빵의 적들이다

미지의 문

여기서 드래곤을 맞겨 두자

왕은 던전의 상태가 이상하다며 내가 그 원인을 조사해 주었으면 좋겠다고 말했어. 그 전에 나는 상점 아래쪽에 있는 곳으로 가 보았어. 거기 사람들은 화로를 붙일 불이 필요하다며 나에게 부탁을 하는데 나는 드래곤을 잠시 맡겨 두었어(화염계 기술을 쓰는 몬스터면 된다). 그런데 불을 붙이니 웬걸 새로운 던전의 입구가 생긴 거야. 호기심 천국의 나는 한 번 들어가 보았어. 이곳 던전은 적들은 간단했어. 최하층으로 내려가 보니 말이 없는 기사가 한 명 있더군.

악마기사??

BOSS

악마기사

공격력이 강하지만 역시 회복만 주의하면 그다지 어렵지 않다. 클리어하면 악마기사를 동료로 얻을 수 있다(베기계열의 기술이 강하다).

베기 공격만 주의하면 문제없다

분노의 문

이 사람은?

이번 던전은 독 도마뱀이 정말로 짜증났어. 한 번 독에 걸리면 이동중에도 대미지를 받는데다가 아직 아군에는 독을 치료할 수 있는 몬스터가 없어서 짜증은 더욱 났지. 그 외는 속도가 빠른 몬스터들이 많았지만 독 도마뱀에 비하면 껌이지 후훗. 최하층으로 내려가 보니 또 그 미지의 인물이 나타났어. 그런데 이녀석이 드래곤의 알을 모두 깨버린 거야. 덕분에 나만 드래곤의 분노를… 사람 살려.

알이 많다

BOSS

강하다!

배틀 엑스와의 일전 이녀석은 정말 강하다. 우선 전체 방어력 상승 마법을 걸어주고 매턴 회복에 전념하도록 하자. 전체공격도 막강하고 맷집도 좋으므로 시간이 꽤 걸릴 것이다. 이기면 동료가 되어 주는데 아마도 강한 전력이 되어 줄 것이다(이 전에 드래곤의 알과 전투를 벌일 수 있는데 강하지만 경험치를 많이 주므로 잘 써먹도록 하자).

힘의 문

호우 비쥬얼?!

던전이 이상해진 원인은 바로 드래곤의 알 때문이었어. 왕에게 보고하니 또 기뻐하더군. 그런데 이번에 카레키 왕국의 왕이 나타나 저번 타루마국과 마찬가지로 약만 잔뜩 올리고 가는 거야, 글세. 여하튼 재정비를 하고 난 후 나는 새로운 던전으로 들어갔어, 이 곳은 지형적으로 좀 특이한 곳이 많았어. 지도가 안 나오는 곳도 있었고, 지나가면 피해를 입는 곳도 있었지. 하지만 몬스터들이 그다지 강하지 않아 수월했어. 최하층으로 내려가니 석상이 있더군. 보물상자를 손대려가 보니 우잉 석상이 공격을 하네

카레키 왕

지나가면 대미지를 입는 곳!

BOSS

석상이냐

이 녀석은 자신의 HP를 회복하니 주의하자. 방어력 상승 마법을 걸어 두면 수비면에서는 유리한 고지를 점령할 수 있을 것이다.

DRAGON QUEST MONSTERS

C 클래스 투기장

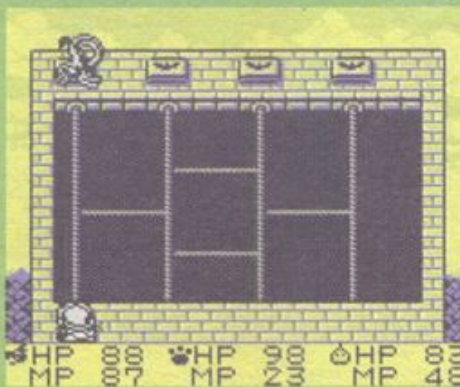
우아 드디어 C랭크까지 올라갔어. S등급에 오르면 별내림 대회에 참가할 수 있데. 빨리 등급을 클리어해서 누나의 소식을 알아야 할 텐데... 첫 번째 상대는 보조마법을 쓰는 상대였지만 HP가 낮아서 쉬웠어. 두 번째 상대는 회복을 하는 호이미 슬라임이 2마리나 나와서 좀 곤란했지만 각개격파 전법으로 무난했지. 마지막 상대는 슬라임 난무였어, 여러 가지 특수잡기 들이 많았지만 결정타가 빈곤한 탓에 나의 승리 후훗, 특히 배틀엑스의 전체화염공격이 많은 도움이 됐어.

슬라임 동산??

지혜의 문

여기에 닿으면 HP가 격감한다 주의!

한 방향으로 밖에 진행못함

몬스터들이 보조+전체공격의 조화로 되어 어렵지는 않지만 상당히 짜증이 많이 났어. 게다가 회복계 몬스터가 나의 실수로 사망... 다행히 중간에 교회가 있어서 천만다행이었어. 유리판? 같이 된 곳을 지나가니 피해가 크더군, 독초와는 비교가 안돼. 최하층으로 내려가 보니 스카이 드래곤! 이 있었어. 그런데 보스한테 가는 것이....

사다리 게임??

BOSS

이렇게 가면 된다

보스한테 가는 것이 문제가 된다. 그냥 사다리 퍼즐이 아니라 보스가 비키지 않는 지점으로 이동하게 해둔 후 가야 되는 것이다. 여하튼 많은 시행착오를 겪게 될 것이다. 필자같은 경우는 2번째 칸에 접촉을 시도해 성공했다. 보스는 드래곤 계열답게 강력한 전체공격을 해댄다. 회복 계열 몬스터는 필수이고, 전에 동료로 얻은 배틀 액스는 드래곤 계열이라 스카이 드래곤의 공격을 잘 막아내므로 유용하게 써먹자.

목장의 던전

나는 재정비를 하기 위해 마을을 돌아다녔지. 투기장의 술집에서는 다른 몬스터 마스터를 만날 수 있었는데, 이 사람을 통해 나는 몬스터 배합을 할 수 있었어. 후훗. 그런데 목장에 가 보니 예전에는 갈 수 없었던 던전의 입구가 이제는 갈 수 있게 되어 있더군, 역시 호기심 천국의 내가 그냥 지나칠 수 있나, 자 돈벌러 가자?! 던전의 적들은 약해서 별 무리가 없었어. 내려가 보니 우잉, 마을 안의 문지기가 막고 있는 곳으로 가더군, 이곳의 아가씨에게 뭔가 문제가 있는 듯 싶은데...

우잉 이곳은?

BOSS

마네마네

소녀의 질문에 계속 아니오(いいえ)를 선택하다가 몬스터 마스터(マスター)라는 말이 나올 때 예(はい)를 선택하면 보스와 겨룰 수 있다. 이 몬스터는 흉내내기와 반격에 아주 능하다. 방어력 상승 마법이 주효할 것이다. 이기면 마네마네를 동료로 얻을 수 있다.

기쁨의 문

이번 던전은 적들은 약했지만 지나가면 대미지를 입는 곳이 많아 꽤 곤란했어. 적들은 보조공격 계열들이 많더군. 최하층으로 내려가 보니 아니 웬 댄스장?? 그런데 거기서 시비를 거는 웬 펑키 버드? 감히 나한테 덤비다니 통닭으로 만들어주지 후훗.

댄스장?

BOSS

혼란에 각별히 주의해야 된다. 아이템 중에 천사의 종을 반드시 가지고 와야 한다. 자칫하면 아군에 의해 전멸의 사태가 벌어진다. 혼란의 회복에만 힘쓴다면 나머진 그다지 어렵진 않다. 역시 이기면 동료로 만들 수 있다.

통닭으로 만들어 주자

B클래스 투기장

드디어 B클래스! 참가비도 1000 골드나 드는 큰 시합이지. 첫 번째 적은 별 것 아니였지만 공격력은 상당했어. 두 번째 적은 회복을 사용하는 적이었지만 오히려 첫 번째 적들보다 약한 느낌이 들었어. 마지막 적은 좌우의 적이 방어력 상승마법을 쓰고 가운데의 드래곤이 강한 공격을 해 오더군, 그러나 우리의 전체공격 마법으로 승리!!

강한 적들이다

행복의 문

이 던전은 17층! 상당히 인내심을 요구하는 던전이었어. 게다가 운이 없었는지 중간에 상점이나 교회 등의 세이브를 할 수 있는 장소도 안 나와서! 정말 질려버렸어, 다행인 것은 몬스터들은 악마계와 식물계였는데 식물계 몬스터는 그다지 강하지 않아서 전투는 좀 편했어, 그리고 중간에 콜로세움? 같은 건물이 있었는데 3번 연속 몬스터를 이기면 나갈 수 있었어, 몬스터는 약한 것들이라 별 문제는 없었어, 최하층으로 내려가 보니 헉 마왕 쟈라미스가!! (콜렛움을 클리어하면 계속 할 것인지를 묻는다. 이 콜로세움은 아주 좋은 것이 경험치를 버는 데도 좋고 연속으로 이기면 좋은 아이템도 주니 일석이조다).

콜롯세움

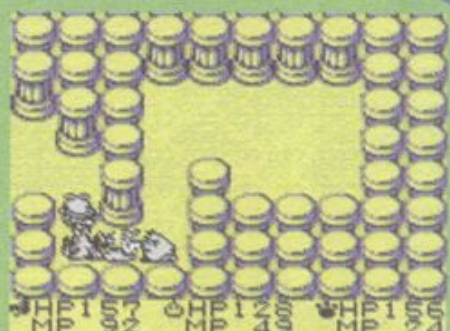
마왕 쟈라미스 지금까지의 보스들과는 차원이 다르다. 연속공격으로 전체공격+공격의 콤보는 HP가 낮은 몬스터라면 즉사의 위험이 있다. 비상으로 자오랄이라던지 세계수의 잎을 가지고 있어야 할 것이다. 회복에 유의하고 공격력이 강한 몬스터로 공격을 하자. 필자도 겨우 클리어했다.

헉 쟈라미스다

보스를 이기면 우리를 인도? 해 주는 와파보

유혹의 문

이번 던전은 19층! 점점 깊어져 가는군. 게다가 몬스터들이 강해졌고 독 공격을 하는 킹코브라는 정말로 짜증났어, 대신 아이템들도 좋은 것 뿐이고 돈도 많이 벌 수 있었어. 지형도 전에는 볼 수 없었던 새로운 지형들이 많았어, 하지만 B클래스의 마지막 던전! 클리어 해야되겠지. 최하층으로 내려가 보니 몬스터가 마을? 을 폐허로 만들고 있더군 이 녀석 용서할 수 없다.

새로운 건물이다

악당 3인조

근육맨?+마왕의 사자+데빌 아머 의 3인조 악당콤비. HP는 낮은 편이지만 공격력이 극단적으로 강하다. 특히 전체마법+연속공격의 콤비는 플레이어를 멍하게 만든다. HP가 200 이하면 클리어는 꿈깨도록, 여기서 좌절을 겪을 지도 모르나 실패해도 재도전의 기회는 얼마든지 주어지니 몬스터를 잘 육성시켜 도전하자. 어차피 이 몬스터들을 클리어 하지 못하면 A클래스 투기장은 더더욱 클리어가 불가능해진다.

A 클래스 투기장

자 이제 A클래스 투기장, 나는 각오를 하면서 참가했어, 돈도 5000 이나 내고 말이야, 첫 번째 나오는 적은 공격력이 강했지만 그다지 큰 무리는 없었어, 두 번째 나오는 적은 윽! 내가 전에 애용했던 그리즈리 몬스터, 적으로 나오니까 더 환상적인 공격력을 보여주더군, 자오리크(죽은 자를 100 퍼센트 확률로 살림 자오랄의 파워업 특기) 의 특기가 없었으면 질 뻔했어, 자 마지막 몬스터들, 생긴 것도 골때리게 생긴 것들이라 방심했는데 허휴 보조기술 등에 하마터면 당할 뻔 했어, 하지만 강력한 전체공격으로 나의 승리!

흠 좀 골때리는 몬스터들이다

미혹의 문

이번 던전은 22층 점점 깊어져 가더군, 몬스터들도 각 계열별로 다양했어, 게다가 스톤 슬라임은 아주 강했지, 공, 방이 높아서 까다로웠다고, 던전도 깊어서 피곤하고 최하층으로 내려가 보니 이상한 미로? 같은 것이 있고 미믹과 와다보우 그리고 괴상한 몬스터가 있는데 미믹이 있는 곳을 제외하고는 도무지 들어갈 수가 없었어, 그래서 나는 할 수 없어 던전을 그냥 나오고 말았어(필자가 아무리 머리를 써도 알 수 없었다. 인터넷상에도 아직 클리어 한 사람이 없다던데 혹시 발견하신 분은 파워로 연락을 후훗…).

우잉 이 미믹은?

심판의 문

이번 던전은 회복 계열 몬스터가 강했어. 게다가 이 놈은 전체공격마법까지 써서 아주 피곤했지, 게다가 푸치 슬라임의 보스? 인 푸치킹은 아주 강했어, 최하층으로 내려가 보니 마왕 아쿠바가 있네, 게다가 이 놈은 내 동료 몬스터들을 길로틴으로 시험하려 하는군 용서할 수 없다! (이 던전에서 푸치킹은 반드시 2-3마리 정도 얻어 두자, 배합에 많은 도움이 될 것이다)

아크바 등장

BOSS

마왕 아쿠바, 이오나즌을 쓰는데 마법 방어력이 낮으면 엄청난 타격을 받는다. 회복은 매턴마다 해야 되고 매직바리어가 있으면 잘 활용해 보자, 회복만 잘 이루어진다면 이길 수 있을 것이다.

아쿠를 물리쳤다

S클래스 투기장

자 별내림 대회의 마지막 자격인 S클래스 투기장, 첫 번째 적은 아주 황당한 것이 능력은 별게 아닌게 죽음의 춤?! 이라는 요상한 춤으로 동료들을 즉사시키더군, 자오리크가 있어서 다행이었어, 두 번째는 평범한 몬스터들인데 레벨이 장난이 아니더군, 허휴 방심하다 큰일 날 뻔했어, 마지막 상대는 매달왕! 역시 이름에 걸맞게 메탈 시리즈만 덤벼들더군 특히 하구레 메탈은 아주 강했어, 겨우 이길 수 이었지만 무척 힘든 상대였어. 그런데 우승하고 나니 다시 왕이 날 부르더군 (마지막 상대인 메탈 시리즈는 의외로 쉽게 이길 수 있는 것이 시작하자마자 다른 것은 무시하고 회복에만 힘써 보자. 그러면… 모두 죽이기의 위력이?!)

메탈 시리즈다

듀란의 등장!

음 마지막 던전이라

거울의 문

왕은 나에게 별내림의 대회가 얼마 남지 않았음을 상기시키고 마지막 남은 던전을 클리어하라고 하더군, 뭐 별거 있나 클리어하면 되지, 그런데 문지기의 말을 들어 보면 이 던전을 들어가서 돌아온 사람은 아무도 없다고 하더군, 짜식 겁 주긴, 그런데 그 말은 거짓이 아니였어, 28층이나 되는 던전에다가 몬스터들도 자주 등장하고 공+수가 잘 갖추어진 강력한 것들 뿐이였어. 특히 20층이 이후에 나오는 적들은 좀 심하더군, 그래도 꿋꿋히 버텨냈지, 최하층으로 내려가니 엥 듀란이!!

BOSS

미래의 테리

듀란과의 일전!

듀란과는 내려가자마자 전투를 하게 되므로 최하층의 구멍 앞에서는 반드시 HP, MP를 꽉 채우고 오자. 듀란과의 배틀은 3연속으로 이루어지며 처음에는 듀란은 마왕의 사자를 2명을 시켜 공격을 하는데 여기까지 온 실력이면 이길 수 있을 것이다. 두 번째는 미래의 테리(DQ6에서 듀란에게 조종당함, 즉 듀란에게 혼을 판 것임)와 싸우게 되는데 강력한 전체공격을 남발한다. 그러나 회복과 방어력 상승기술이 있으면 쉽게 이길 수 있다. 마지막 상대는 듀란 자신! 엄청나게 강하다. 장기전이 될 것을 각오하고 싸우자. 3대 보조기술(스컬트, 매직 바리어, 바이킬트) 가 있으면 수월해진다. 아이템 활용과 회복을 잘 하면 이길 수 있을 것이다. 힘내자!

별내림의 대회

듀란을 이기자, 듀란은 도망쳐 버렸어, 그런데 망토의 사나이가 나에게 여러 가지 의미심장한 말을 하더군, 나의 미래에 관한 것이며, 힘에 너무 집착하지 말고 누나인 미레유를 소중히 여기라는 등… 나도 기분이 좀 이상한게 심상치 않은 기분이 들었어, 여하튼 그 의문의 남자는 왈보가 어딘가로 데려가 버리더군, 던전을 클리어하자 왕은 매우 기뻐하며 별내림의 대회에 나를 출전시킨다고 했어, 그날 밤, 나는 많은 생각에 잠을 이루지 못했어, 미래의 나의 모습, 그리고 없어진 누나의 소식… 드디어 별내림의 대회 나는 누나를 구하기 위해 마음을 굳게 먹고 출전했어, 타우후쿠 국의 상대는 공격력은 높지만 듀란을 이긴 나를 이길 순 없었어, 두 번째 상대는 카레키 국, 유니콘이 죽은 몬스터를 되살려 내는 것에 질려버렸지만 그래도 나의 승리, 자 최종 상대는 라이벌 나라인 타루마 국! 그런데 상대는 다름아닌 누나 미레유였어, 누나는 나와 같은방법으로 이 나라에 끌려왔다고 했어, 대회에서 우승하면 나갈 수 있다고 하면서 말이야, 이런 누나를 이런 곳에서 만나다니 나는 기분이 매우 좋아졌어, 좋아 누나 내가 얼마나 성장했는지 누나 앞에서 직접 보여 줄게!! (마지막 배틀은 메탈킹+골고아+무지개 공작의 3인조인데 공격력은 그렇다 치고라도 속도가 엄청나서 내가 뭘 해보기도 전에 무너지는 경우가 많다, 속도와 방어를 중심으로 몬스터를 육성시켜 대결하도록 하자!).

클리어 후에는

게임을 클리어한 후에는 세이브 데이터를 이어서 던전들을 다시 돌아다닐 수 있는데 전에 못 갔던 던전들을 갈 수가 있다. 당연한 얘기지만 몬스터들도 더 강하다, 그리고 투기장에서는 몬스터 할아버지와 대결 할 수 있는데 엄청나게 강하다, 이기려면 상당한 시간이 필요할 듯… 그리고 깜빡 잊고 언급을 안했는데 클리어 후에 메달왕이 있는 곳에 가보자(메달을 30개 이상 모은 후). 그리고 전격계 특기를 가진 몬스터를 데리고 우물밑의 몬스터에게 가 보자. 또한 몬스터를 100마리 이상 모은 후 격투장에 가 보자(새로운 던전에 갈 수 있을 것이다).

몬스터 육성편

몬스터를 동료로 만들자

기본적으로 몬스터는 전투 후 얻을 수 있다. 대부분 세가지 경우를 통해 얻을 수 있는데 ….

1. 플레이어의 레벨이 높은 경우 자동으로 동료로 들어오는 경우 (플레이어들의 몬스터의 레벨과 적 몬스터의 레벨의 차가 클 때만)

2. 특정 보스를 물리쳤을 때 (보스를 물리치면 자동으로 동료가 된다. 강력한 몬스터가 많으므로 꼭 얻어두자)

3. 고기를 주어 꼬실 때 (가장 필수적인 방법으로 평상시의 몬스터는 이 방법으로 얻을 수 있다)

몬스터 동료화의 테크닉

자신이 원하는 몬스터를 동료로 하기 위해서는 다음의 4가지 법칙을 준수하는 것이 좋다.

1. 자신의 손으로 몬스터를 공격하지 말자 (즉 공격용 아이템을 써서는 안된다는 예기다 아이템은 테리가 직접 사용하는 것이므로 공격용 아이템을 사용하면 테리가 직접 몬스터를 공격하는 것이 되므로 몬스터의 호감도가 떨어져 버리게 된다)

2. 몬스터는 하나만 남기자(여러 마리가 동시에 들어오는 것은 거의 불가능하다. 자신이 원하는 몬스터를 최후의 한마리로 남겨 놓자)

3. 고기를 주자(필수 불가결한 요소이다. 즉 자신이 원하는 몬스터를 남기고 고기를 주자. 고기를 쓰는 방법은 두가지가 있는데 하나는 질은 낮지만 양을 늘려서 여러 번 고기를 주는 것이고 다른 하나는 질 높은 고기를 주는 것이다. 물론 질이 높은 고기일수록 구하기가 힘들고 가격도 비싸다 고기의 등급은 다음과 같다(아래로 갈수록 높은 등급이다). 물론 보스에게는 고기가 안 통한다

まもののえさ (마물의 먹이)
くんせいにく (훈제고기)
ほねつきにく (명절고기)
しもふりにく (차돌베기고기)

DRAGON QUEST MONSTERS

4. 적들의 몬스터를 빼앗자(진행편에도 소개했지만 던전 중에 다른 나라의 몬스터 마스터와 전투를 할 수 있는데 이들이 이끄는 몬스터도 고기를 통해 빼앗을 수 있다. 자신의 진행시점에서 얻을 수 있는 몬스터보다 더 좋은 것들을 얻을 수 있으므로 참조해 두자. 대신 고기는 명절고기 이상을 써야 될 것이다)

몬스터 성장의 키 포인트

1. 몬스터는 경험치를 얻어서 성장한다(몬스터는 전투를 통해 적을 쓰러뜨려야만이 성장한다. 그러나 전투에 직접 참가하지 않고 목장에 있는 몬스터라도 일정량의 경험치는 받을 수 있으므로 너무 걱정하지는 말자)

2. 몬스터에 따라 성장속도가 다르다(몬스터는 각 계열이 있다. 각 계열마다 성장속도가 틀리고 그리고 각 몬스터마다 능력치의 성장이 다르다. 예를 들면 짐승계 몬스터는 HP와 공격력이 잘 오르고 새 계열의 몬스터는 속도가 잘 오른다. 그리고 같은 계열의 경험치를 받아도 새 계열의 몬스터는 레벨 업이 빠른 반면에 드래곤 계열의 몬스터는 레벨 업이 느리다(그만큼 강하기도 하지만)

3. 몬스터의 성장에는 한계가 있다(몬스터 이름 옆에★이 붙으면 이 몬스터는 성장이 더 이상 불가능한 상태가 되었다는 표시이다. 빨리 배합시켜 버리자)

4. 몬스터의 특기를 살리자

각 몬스터에게는 나름대로의 특기를 가지고 있다. 특기는 크게 4가지로 나뉘어서 생각 할 수 있고, 그리고 레벨업함에 따라 새로운 특기가 생기거나 기존의 특기가 파워 업 되는 경우도 있다(예를 들면 화염계열 마법인 메라-메라미-메라조마, 호이미-베호이미 자오랄-자오리크).

공격계열 1

공격주문이나 타격계 특기가 대부분이다. 그리고 특정 계열의 몬스터에게 더 큰 대미지를 입히는 공격특기나 주문도 있다

모험에 있어서 필수적인 특기, 반드시 1명은 회복계로 키워야 된다. HP회복이나 상태이상 회복, 그리고 사망한 동료를 소생시키는 특기도 있다!!

적을 혼란시키거나 아군의 공,방어력을 올리는 등의 특기 특히 보스전에 쓸모가 있는 경우가 많다. 그 외에 이동시에 쓰이는 특기도 있다

배합

통상 보스를 통해 몬스터를 얻거나 아님 던전 중의 몬스터를 동료로 얻지만 이것들만으로는 게임의 원활한 진행이 불가능하다. 특히 B클래스 이상의 몬스터는 아주 강력하므로 일반적인 몬스터로는 진행이 불가능해진다. 그래서 보다 강력한 몬스터를 만들 필요가 있는데 그것은 배합을 통해 이루어질 수 있다.

배합의 장점

1. 배우는 특기가 많아진다

배합을 해서 만든 몬스터는 배합하기 전보다 더 많은 특기를 얻을 수 있다. 즉 배합하기 전의 2마리의 몬스터의 특기를 모두 얻을 수 있다. 그러나 한 몬스터가 가지고 다닐 수 있는 특기는 8개가 전부이므로 그 이상의 특기를 배우면 전에 가지고 있는 특기나 아님 새로운 특기를 버려야만 한다.

2. 기본 능력치가 상승한다

배합하기 전의 몬스터의 장점만 이어받어 태어나므로 기본 능력치가 좋아진다. 즉 배합하기 전의 몬스터가 하나는 공격력이 좋지만 스피드가 떨어지고 다른 하나는 스피드는 좋지만 공격력이 떨어지는 몬스터들이 배합을 한다면 새로 태어나는 몬스터는 부모들의 장점만 이어받아 공격력과 속도 모두 좋아지게 된다. 그러나 배합을 하면 레벨이 1로 떨어져 버리므로 재대로 실력을 발휘하려면 다시 레벨을 올려야 한다(물론 배합 전의 몬스터보다는 레벨이 빨리 오른다).

3. 레벨의 상한선이 오른다

배합전의 몬스터보다 레벨의 상한선이 오르게 된다. 몬스터의 계열명에+숫자가 붙게 되는데 얘를 들어 あくま +3 이라면 악마계열의 몬스터인 동시에 본래의 레벨 상한선보다 3 레벨 더 레벨업을 할 수 있다는 얘기가 된다. 이것은 아주 눈여겨 둘 필요가 있는데 +숫자 이 숫자가 높을수록 강한 몬스터를 의미하게 된다.

배합의 법칙

1. 몬스터의 레벨이 10 이상이어야 된다

10 이하는 배합이 불가능하다. 그리고 레벨이 높은 몬스터일수록 더 좋은 배합결과가 나온다.

2. 성별은 암컷(オス)과 수컷(メス)이 구비되어야 한다

당연한 얘기지만 동성연애는 안된다?! 그리고 이상하게도 암컷이 부족할 경우가 많으므로 배합으로 만든 몬스터는 가능하면 암컷으로 만들어 주자(이것은 감별사를 통해서 성을 결정할 수 있다. 진행편에 설명해 놨으니 참조하도록 하자).

3. 배합하면 배합하기 전의 몬스터는 없어지고 새로운 몬스터가 나온다

말 그대로이다. 배합하기 전에는 항상 신중을 기하도록 하자. 또한 배합후의 몬스터는 레벨이 1이라는 점을 염두해 두자(이 게임의 유일무이한 단점?!).

배합의 진행

1. はいごうする 를 선택한다

2. 몬스터 2마리를 선택한다

자신이 원하는 몬스터 2마리를 선택하자. 물론 암컷과 수컷

3. 배합을 결정한다

두 마리의 몬스터를 결정했으면 배합의 결정의사를 묻게 된다. 이 때 세이브도 겸해서 하게 되는데 세이브를 하지 않고는 배합을 할 수 없다.

4. ふかさせる 를 선택해서 배합으로 생긴 알을 부화시킨다

배합으로 만든 알을 부화시킨다. 부화하기 전에 감정소에서 감정을 하고 난 후 부화시키는 것이 좋다. 그리고 부화에는 돈이 드는데 강한 몬스터일수록 많은 돈이 필요하다.

기타 배합에 대한 조언

1. 배합으로는 만들 수 없는 몬스터도 많다

2. 몬스터의 계열은 선두계열을 따른다

설명을 하자면 A계열의 몬스터와 B계열의 몬스터가 배합을 하면 A계열의 몬스터가 생긴다는 것이다. 암·수는 관계없고 항성 먼저 내세운 몬스터의 배열을 따르므로 잘 알아두자. 중요한 요소이니 숙지하도록! 물론 같은 계열의 몬스터라면 그 계열의 몬스터가 나온다. 그리고 애외적인 경우도 있는데 몇몇 강력한 몬스터들은 계열법칙을 무시하고 새로운 강력한 몬스터를 만들어내기도 한다(특히 ???? 계열의 보스급 몬스터들).

3. 특기는 조모나 조부의 것도 이어받을 수 있다. 얘를 들면 조부가 자오랄(사망회복)의 특기를 가지고 있고 조모는 이오라(폭발계 마법)를 가지고있다고 하자. 그러면 그 손자는 조부+조모+부+모+자기 자신의 고유한특기를 모두 익히게 된다. 그러나 몬스터가 가질 수 있는 특기는 8개뿐이므로 특기정리를 잘해야 될 것이다

몬스터 데이터

각 계열별로 설명했으며 특기는 대표적인 것만 나열했다. 즉 파워 업 되는 특기들은 가장 초창기의 기본이 되는 특기만 나열했고 그렇지 않은 독립적인 특기도 함께 기재했다.

슬라임 계열

슬라임

하네 슬라임

보그 슬라임

슬라임 팡

골든 슬라임

대체적으로 속도가 빠르고 특기가 다양한 계열의 몬스터. 보조적인 역할로서 가치가 있다.

1	ドラゴスライム 드래곤 슬라임
배합	슬라임계+드래곤계
특기	いきをすいこむ (입김 받아들이기 : 입김 공격을 무효로) ひのいき (불의 입김 : 적 전체를 불로 공격) ドラゴラム (드래고람 : 드래곤으로 변해서 공격)
특징	슬라임 계열치고는 공, 방이 강하다 특기도 공격 계열

2	ぶちスライム 무치 슬라임
배합	슬라임계+짐승계
특기	なかまをよぶ (동료를 부르다 : 동료를 불러 공격) なめまわし (핥기 : 적을 경직시킴) まねまね (흉내내기 : 적에게 받은 공격을 따라함)
특징	슬라임 계열치고는 공, 방이 강하다 특기도 공격 계열

3	はねスライム 날개 슬라임
배합	슬라임계+새 계열
특기	しっぷうつき (질풍 찌르기 : 선제공격) かまいたち (카마이다치 : 바람 속성 공격) おいかぜ (순풍 : 적의 화염 냉기공격 반사)
특징	속도도 좋고 회복특기도 배울 수 있다. 초반에 유용한 몬스터

4	スライムツリー 슬라임 트리
배합	슬라임계+식물계
특기	ルカニ (루카니 : 적의 방어력 저하) マヒこうげき (마비공격 : 적을 마비) あまいいき (달콤한 입김 : 적을 수면상태로)
특징	다양한 전투보조기술이 특기 수비력도 좋다

5 スライムつむり 슬라임 소라

배합	슬라임계+곤충계
특기	ヒャド (햐드 : 얼음 속성의 공격) キアリク (키아리크 : 마비를 치료) なかまをよぶ (동료를 부르다 : 동료를 불러 공격)
특징	수비력은 좋지 않지만 회복이 가능하다. 공격도 좋은 편

6 スライムナイト 슬라임 나이트

배합	슬라임계+악마계
특기	スカラ (스카라 : 방어력 상승) ホイミ (호이미 : HP 회복) けものぎり (짐승 베기 : 짐승 계열의 몬스터에게 강력한 대미지)
특징	공, 수가 완비된 만능형 몬스터 중반까지 유용하게 쓰일 수 있다

7 バブルスライム 버블 슬라임

배합	슬라임계+좀비계
특기	マヌーサ (마누 사 : 적의 공격미스를 유도) どくこうげき (독 공격 : 적을 독에 빠뜨림) ぶきみなひかり (불길한 빛 : 적의 마법방어력 저하)
특징	공격보조 계열 몬스터

8 ボクススライム 박스 슬라임

배합	슬라임계+물질계
특기	メラ (메라 : 적을 불로 공격) スカラ (스카라 : 아군 방어력 상승) たいあたり (몸통박치기 : 대미지를 입으면서 공격)
특징	수비력에 강점을 가진 몬스터 HP도 높은 편이다

9 スライム 슬라임

배합	????
특기	ギラ (기라 : 고열로 적 공격) マタンテ (마단테 : 자신의 MP 를 전부 희생하면서 적 전체에게 강력한 공격) まぶしいひかり (눈부신 빛 : 적들의 명중력 저하)
특징	최초에 동료가 되는 슬라임. 그러나 마단테를 배우기까지에는 엄청난 노력이 필요할 것이다(어떻게 슬라임이 마단테를?)

10 ホイミスライム 호이미 슬라임

배합	슬라임계+맷드 플란트
특기	スカラ (스카라 : 아군 방어력 상승) ホイミ (호이미 : HP 회복) ベホマラ- (베호라마 : 아군전원 HP회복)
특징	중요한 회복 계열의 몬스터, 초반에는 파티에서 뺄 수 없는 존재가 될 것이다

11 スライムファング 슬라임 팡

배합	슬라임계+아루미라지
특기	ちからをためる (힘을 모으다 : 힘을 모아 공격력을 높임) なかまをよぶ (동료를 부르다 : 동료를 불러 공격)
특징	직접공격 중심의 몬스터 속도도 좋다

12 スト-ンスアイム 스톤 슬라임

배합	슬라임계+고렘
특기	たかくとびあがる (일종의 점프공격) がんせきおとし (암석 떨어뜨리기 : 바위를 던져서 공격) だいぼうぎょ (대방어 : 모든 공격을 방어)
특징	전열의 공격용으로 활약이 크다. 배합으로 더 강하게!

13 スライムボ-グ 슬라임 보그

배합	슬라임계+킬러 머신
특기	さみだれぎり (사미다레검 : 연속공격으로 적 전체를 공격) いなずま (번개 : 번개로 적 전체공격) やいばのぼうぎょ (대방어의 파워업판)
특징	강력한 공격 타입. 특기도 강력하다

14 スラッピ- 스랫비

배합	슬라임계+스컬 캥거루
특기	みかわしきゃく (회피각 : 회피자세를 취함) あしばらい (발 묶기 : 적의 움직임을 봉함) くちぶえ (휘파람 : 적을 불러들임(이동시 사용))
특징	속도와 보조공격의 콤비를 만들어내자

15 ぶちキング 부치 킹

배합	????
특기	だいせつだん (대설탄 : 물질계에게 큰 대미지) ねむりこうげき (수면공격 : 수면공격을 한다) くちをふさぐ (적의 입곰공격 봉쇄)
특징	부치 슬라임의 강화형, 역시 보조 계열의 몬스터로 활약하자

16 キングスライム 킹 슬라임

배합	푸치킹+유니콘
특기	フバーハ (후바하 : 화염, 얼음에 대한 내성을 상승) ホイミ (호이미 : HP 회복) ザオラル (자오랄 : 죽은 동료를 소생시킴)
특징	슬라임의 보스? 회복에도 엄청나게 강하면서 공격력도 좋다. 추천몬스터

17 メタルスライム 메탈 슬라임

배합	슬라임계+메탈 드래곤
특기	メラ (메라 : 불속성 공격) ヒャド (햐드 : 냉기속성 공격) ザキ (자기 : 적을 죽임)
특징	수비력은 무적이지만 HP는 최저이다. 그러나 상당히 강한 동료

18 はぐれメタル 하구레 메탈

배합	메탈슬라임X2
특기	ギラ (기라 : 고열로 적의 그룹을 공격) イオ (이오 : 폭발계 마법) メガンテ (메간테 : 자신을 희생해서 적 전체에 대타격)
특징	메탈슬라임을 능가하는 능력치에 강력한 공격 계열 특기도 가지고 있다

19 メタルキング 메탈 킹

배합	하구레메탈X2
특기	アストロン (아스트론 : 1턴 동안 무적) ジゴスパーク (지고 스파크 : 강력한 전체공격)
특징	하구레 메탈의 파워 업판 엄청나게 강하다!

20 ゴールデンスライム 골든 슬라임

배합	메탈킹 X2
특기	ラップンテ (팔풍테 : 무슨 일이 일어날지는 랜덤) ビッグバン (빅뱅 : 최강의 공격마법) ひかりのはどう (빛의 파동 : 전 스테터스 이상 치료)
특징	슬라임 계열 최강의 몬스터 공, 수 모두 안정되어 있다, 특기도 강력!!

드래곤 계열

성장속도는 제일 늦지만 일단 제대로 성장시킨다면 공, 수 양쪽에 있어서 최강의 자리를 잡을 것이다. 대기만성형의 몬스터

가메곤

소드 드래곤

그레이즈 드래곤

배틀 렉스

스카이 드래곤

1 ドラゴンキッズ 드래곤 키즈

배합	드래곤 계열+슬라임 계열
특기	ひのいき (불의 입김 : 불로 적 전체 공격 (입김 계열은 적 전체에 해당함!) あまいいき (달콤한 입김 : 적을 수면에 빠뜨림) うけながし (받아 흘리기 : 대미지를 다른 아군에게 넘김)
특징	성장속도가 빠르다, 그러나 초기형 몬스터

2 ガメゴン 가메곤

배합	드래곤계 + 짐승계
특기	マホターン (마호톤 : 적의 마법을 봉인) アストロン (아스트론 : 1턴 동안 무적 행동불가) いなずま (전격 : 적 전체를 공격)
특징	배합도 쉽고 공격력도 강해서 초반에 도움이 되는 몬스터

3 プテラノドン 프라테노돈

배합	드래곤계+새 계열
특기	ギラ (기라 : 고열공격) かまいたち (카마이다치 : 바람 속성 공격) おいかぜ (순풍 : 적의 화염 냉기공격 반사)
특징	속도가 빠르고 공격보조 계열로 알맞다

4 フーセンドラゴン 후센 드래곤

배합	드래곤계+식물계
특기	メガンテ (메간테 : 자신을 희생 적 전체에게 대타격) メガザル (메가잘 : 자신을 희생 아군 전체 회복) すてみ (돌격 : 방어력을 저하시키는 공격 자신은 타격)
특징	공, 수가 안정된 몬스터, 그러나 특기가…

5 リザードマン 리저드 맨

배합	드래곤계+악마계
특기	まじんぎり (마인 베기 : 마족에게 큰 대미지) けものぎり (짐승 베기 : 짐승 계열에게 큰 대미지) ギガスラシュ (기가슬래쉬)
특징	베기 계열의 공격이 강하지만 육성이 느리다

6 ポイズンリザード 포이즌 리자드

배합	드래곤계+ 좀비계
특기	どくこうげき (독 공격 : 독에 걸리게 함) どくのいき (독의 입김 : 적 전체를 독에 걸리게 함) なめまわし (공격을 흘림)
특징	공격 보조적 역할 그러나 별로 강하지는 않다

7 ソードドラゴン 소드 드래곤

배합	드래곤 계열+물질 계열
특기	だいせつだん (대설탄 : 물질계에게 큰 대미지) さみだれぎり (연속공격으로 적 전체에게 2회 공격) やいばのほうぎょ (대방어의 파워업판)
특징	초반에 상당히 좋은 몬스터 공, 수 HP가 모두 안정되어 있다

8 ドラゴン 드래곤

배합	드래곤키즈X2
특기	かえんぎり (화염 베기 : 화염 속성의 베기) ひのいき (불의 입김 : 불로 적 전체를 공격) すべてをすいこむ (공격을 받아넘기는 특기)
특징	모험 중에 동료로 들어오는 몬스터 전체공격이 매력

9 コドラ 아기 드래곤

배합	드래곤계+픽키-
특기	たいあたり (몸통박치기를 한다) なかまをよぶ (동료를 부른다 : 동료를 불러서 공격)
특징	지원적인 몬스터 그러나 약한 편이다

10 ドラゴンマッド 드래곤 매드

배합	드래곤계+스트롱 에니멀
특기	みなごろし (모두 죽이기 : 적 또는 아군에게 회심의 일격) ましんぎり (마신 베기 : 미스 또는 회심의 일격) さそうおどり (유혹의 춤 : 적들을 행동불가로 만듦)
특징	공격이 강한 몬스터 통신대전에도 도움이 된다

11 ライバーン
라이반

배합	리저드맨+라이오넥
특기	しんくうぎり (진공 베기 : 진공을 만들어 공격) あくまぎり (악마 베기 : 악마계열에게 강한 공격) どくごうげき (독 공격 : 독 공격을 한다)
특징	속도와 공격력이 일품인 몬스터

12 おおイグアナ
큰 이구아나

배합	슬라임계+악마계
특기	メダパニ (메타바니 : 적을 혼란시킴) マヒこうげき (마비공격 : 적을 마비시킨다) やけつくいき (불타는 입김 : 적을 마비시킴)
특징	공격보조 계열의 특기를 지니고 있다

13 リザードフライ
리저드 후라이

배합	드래곤 계열+키리키리밴더
특기	ギラ (기라 : 고열공격) かまいたち (카마이다치 : 바람 속성의 공격) ひのいき (불의 입김 : 불로 적 전체공격)
특징	공격력은 낮지만 속도가 좋다

14 アンドレアル
안드레알

배합	스카이 드래곤+고렘
특기	バギ (바기 : 바람공격) マヌーサ (마누사 : 적의 공격미스 유도) どくのいき(독의 입김 : 적 전체를 독에 걸리게 함)
특징	특기가 쓸모가 많은 몬스터 그러나 좀 어중간한 느낌도 받는다

15 フエアリードラゴン
페어리 드래곤

배합	드래곤계+곤충계
특기	マヌーサ (마누사 : 적의 공격미스 유도) あまいいき (달콤한 입김 : 적을 수면에 빠뜨림) なめまわし (적의 공격을 흘림)
특징	공격력은 낮지만 여러 보조기술을 익힐 수 있다

16 ングコブラ
킹 코브라

배합	드래곤계+버블 슬라임
특기	どくごうげき (독 공격 : 독속성의 공격) のろいのことば (저주의 말 : 적을 상태이상으로 만듦) しのおどり (죽음의 춤 : 적을 죽인다)
특징	독 공격이 특기! 통신대전시 유리하다

17 デンタサウルス
덴타 사우르스

배합	????
특기	すてみ (몸통 박치기 : 자신의 HP를 소모하면서 공격) かんせきおとし (암석 떨어뜨리기 : 암석을 떨어뜨려 공격)
특징	속도는 느리지만 공방이 안정되어 있다. 메달왕의 상품 중 하나

18 グレイトドラゴン
그레이트 드래곤

배합	리저드맨+푸치킹
특기	マヒャドぎり (마하드베기 : 얼음 속성의 공격) つめたいいき (찬 입김 : 냉기로 적 전체를 공격) すべてをすいこむ (모든 공격을 받아넘김)
특징	말이 필요 없는 강력한 몬스터. 특기도 좋은 편이다

19 とさかへび
토사카 뱀

배합	드래곤계+큰 닭
특기	マホトーン (마호톤 : 마법반사의 방패를 만듦) どくこうげき (독 공격 : 독 공격을 한다) ドラゴラム (드라고람 : 드래곤으로 변해서 공격)
특징	능력치는 별로지만 특기가 좋다

20 ウイングスネーク
윙 스네이크

배합	토사카 뱀X2
특기	たかくとびあがる (일종의 점프공격) しっぷうづき (질풍 찌르기 : 공격력을 저하시켜 선제공격) どくのいき (독의 입김 : 독으로 적 전체를 공격)
특징	보조 계열의 특기가 많다. 속도도 좋은 편

21 コアトル 코아틀

배합	윙 스네이크X2
특기	イオ (이오 : 폭발 공격) まじんぎり (마인 베기 : 미스 또는 회심의 일격) いなずまぎり (전격베기 : 전격 속성의 베기)
특징	뱀 계열의 드래곤의 최종판 능력치가 좋다

22 やまたのおろち 야마타 오로치

배합	그레이트 드래곤+??
특기	かえんぎり (화염 베기 : 화염 속성의 베기) れんぞくこうげき (연소공격 : 2회 연속공격) ひのいき (불의 입김 : 불로 적 전체를 공격)
특징	유명한 오로치다. 능력치도 좋고 특기도 강력한 강한 몬스터이다

23 バトルレックス 배틀 렉스

배합	드래곤계+라이오넥
특기	まじんぎり (마인 베기 : 미스 또는 회심의 일격) めたるぎり (메탈베기 : 메탈 계열에게 강한 공격) ひのいき (불의 입김 : 불로 공격적 전체를 공격)
특징	베기 공격이 일품, 능력치도 좋다. 게임중반에 자동으로 얻을 수 있다

24 スカイドラゴン 스카이 드래곤

배합	그레이트 드래곤+??
특기	いきをすいこむ (입김 받아들이기 : 입김공격을 무효로) グランドクロス (그랜드 크로스 : 신의 심판으로 공격 좀비 계열에게 강함) ひのいき (불의 입김 : 불로 공격)
특징	강력한 전체공격, 능력치도 좋다. 육성이 어렵지만 재대로 육성시키면 전투의 주역이 될 것이다

25 しんりゅう 신룡

배합	아마타 오로치+스카이 드래곤
특기	つめたいいき (차가운 입김 : 냉기 속성의 공격) ビッグバン (빅뱅 : 최강의 공격마법) めいそう (명상 : 자신의 HP를 회복)
특징	드래곤계 최강의 몬스터 특기, 능력치 모두 초강력!!! 그러나 실제 드퀘시리즈 보다는 좀 약한 모습이…

짐승 계열

성장이 빠르고 HP와 공격력이 좋다.
또한 레벨 업 역시 빠르다.
그러나 방어력은 약한 편

1 ベロゴン 베로곤

배합	짐승계+슬라임계
특기	めむりこうげき (수면공격 : 수면공격을 한다) あまいいき (달콤한 입김 : 적을 수면에 빠뜨림) なめまわし (핥기 : 적을 경직시킴)
특징	지우너 타입의 몬스터. 배합은 쉽다

2 アルミラージ 아루미라지

배합	짐승계+드래곤계
특기	ラリホー (라리호 : 적을 재움) すてみ (몸통 박치기 : 자신의 HP를 소모해서 적을 공격) ちからをためる (힘을 모으다 : 힘을 모아 공격력을 올림)
특징	역시 지원 계열의 몬스터 공격특기도 있다

3 キャットフライ 캣 플라이

배합	짐승계+새 계열
특기	マホトーン (마호톤 : 마법반사의 방패를 만듬) ボミエ (보미에 : 적의 속도를 줄임) ふしぎなおどり (이상한 춤 : 적의MP를 저하시킴)
특징	속도가 높아 선제공격이 유리하다

4 ファーラット 화 랏트

배합	짐승계+식물계
특기	だいあたり (몸통 박치기 공격) なかまをよぶ (동료를 부른다 : 동료를 불러서 공격) みかわしきゃく (회피각 : 회피자세를 취함)
특징	능력치는 별로 지만 특기가 좋다. 배합용 몬스터

5 ミノーン 미논

배합	짐승계+곤충계
특기	スカラ (스카라 : 방어력 상승) きあいをためる (기합을 모으다 : 기합을 모아 공격) やけつくいき (적을 마비시킨다)
특징	역시 지원 계열의 몬스터

6 ストロングアニマル 스트롱 애니멀

배합	짐승계+식물계
특기	たいあたり (몸통 박치기 공격) みなごろし (모두 죽이기 :적 또는 아군에게 회심의 일격) おたけび (외침 : 적을 경직시킴)
특징	공격력과 HP가 높은 전형적인 짐승계열의 몬스터 특기도 쓸만하다

7 スカルガルー 스컬 캥거루

배합	짐승계+좀비계
특기	ちからをためる (힘을 모으다 : 힘을 모아 공격력을 올림) ドラゴンぎり (드래곤 베기 : 드래곤 계열에게 강한 공격) メダパニダンス (메다파니 댄스 : 적을 혼란시킴)
특징	공격계 특기가 주를 이룬다. 보기 보단 강한 몬스터

8 かまいたち 카마이다치

배합	짐승계+물질계
특기	バギ (바기 : 바람 속성의 공격) ヤッド (햐드 : 얼음 속성의 공격) しんくうぎり (진공 베기 : 바람 속성의 베기)
특징	속도가 좋고 바람 계열의 특기가 좋다

9 アントベア 안트 베어

배합	????
특기	メタルぎり (메탈 베기 : 메탈 계열에게 강한 공격) しっぷうづき (질풍 찌르기 : 공격력을 저하시켜 선제공격) なめまわし (핥기 : 적을 경직시킴)
특징	공격력이 높으나 방어력이 낮다. 역시 배합용

10 スーパーテンツク 슈퍼 텐츠쿠

배합	짐승계+매드 드론
특기	しのおどり (죽음의 춤 : 적을 죽임) まねまね (마네마네 : 적을 흉내냄) ハスルダンス (허슬 댄스 : 아군의HP전 회복)
특징	능력치는 보통이지만 여러 가지 보조 계열의 특기가 좋다 (특히 춤계열)

11 アイアンタートル 이이언 터틀

배합	짐승계+카메곤
특기	マホターン (마호탄 : 마법방어의 방패를 만듦) みがわり (대신 맞기 : 대신 맞아줌) だいぼうぎょ (대방어 : 모든 공격을 방어)
특징	방어력이 높고 특기를 잘 활용하면 파티의 벽이 되어 준다

13 おおきづち 큰 망치

배합	짐승계+카메곤
특기	まじんぎり (마인 베기 : 미스 또는 회심의 일격) ちからをためる (힘을 모으다 : 힘을 모아 공격력을 올림)
특징	공격력이 우수한 몬스터 특기도 공격계

15 イエティ 이에티

배합	짐승계+오크
특기	ヒャド (하드 : 냉기속성의 공격) マヒャドぎり (마하드 베기 : 냉기속성의 베기)
특징	특징 : 공격력이 높고 HP도 좋다. 화염계 기술도 보유

17 フェアリーラット 페어리 랫

배합	짐승계+리저드 플라이
특기	マヌーサ (마누사 : 적공격 미스를 유도) ボミエ (보미에 : 적의 속도를 저하) スライムたたき (슬라임 치기 : 슬라임 계열에게 큰 대미지)
특징	속도가 좋은 지원 타입의 몬스터

19 ゴートドン 갓 돈

배합	짐승계+드래곤 슬라임
특기	ギラ (기라 : 고열공격) ボミエ (보미에 : 적의 속도를 저하) あまいいき (달콤한 입김 : 적을 잠재운다)
특징	공+방+보조의 3박자를 맞춘 몬스터. 쓸만하다

12 ももんじゃ 모몽쟈

배합	짐승계+댁가이드
특기	ヒャド (하드 : 얼음 속성의 공격) ざそうおどり (유혹의 춤 : 적을 유혹시킴) くちをふさぐ (적의 입곰공격 봉쇄)
특징	지원 타입의 몬스터 속도가 좋다

14 グリズリー 그리즈리

배합	짐승계+악마계
특기	もろばぎり (자신의 HP를 소모하면서 큰 타격) しっぷうづき (질풍 찌르기 : 선제공격을 한다) あしばらい (발 묶기 : 적의 동을 봉쇄함)
특징	초추천 몬스터! 초반에 만들 수 있는데다가 엄청난 공격력을 자랑한다. 중반까지는 파티의 주 멤버가 될 것이다

16 キラースコップ 킬러 스코프

배합	짐승계+식인 샤벨
특기	ちからをためる (힘을 모으다 : 힘을 모아 공격력을 올림) つばめかえし (제비 돌리기 : 새 계열에게 강한 공격) ゾンビぎり (좀비 베기 : 좀비 계열에게 강한 공격)
특징	전사 계열이지만 특기는 특정 적들에만 통하는 것이 많다

18 ユニコーン 유니콘

배합	짐승계+슬라임 팡
특기	ホイミ (호이미 : HP회복) ザオラル (자오랄 : 죽은 동료를 살림) キアリー (키아리 : 독치료)
특징	자오랄을 익힐 수 있는 몬스터. 한 번은 만들 필요가 있을 것이다

20 キラーエイプ 킬러 에이프

배합	짐승계+식인 샤벨
특기	もろばぎり (자신의 HP를 소모해서 적에게 큰 타격을 준다) なかまをよぶ (동료 부르기 : 동료를 불러서 공격) あしばらい (발 묶기 : 적의 행동을 봉인함)
특징	특기가 좀 사용하기 어렵지만 전사역할로서는 가능하다

21 バオーム 바옴

배합	킬러에이프X2
특기	すてみ (몸통박치기로 공격 자신의 HP소모) すなけむり (??) おたけび (??)
특징	킬러 에이프의 강화형, 특기는 비슷

22 キングレオ 킹레오

배합	바옴X2
특기	ギラ (기라 : 고열공격) れんぞくこうげき (연속공격 : 2회연속공격을 함) つめたいいき (차가운 입김 : 냉기속성의 적 전체공격)
특징	짐승계열 최강급의 몬스터 능력치도 좋고 특기도 강력하다!

23 ダークホーン 다크 혼

배합	짐승계+????계
특기	ラリホー (리리호 : 적을 재운다) マホトーン (마호톤 : 적의 마법을 봉함) きあいをためる (기합 모으기 : 기합을 모아서 공격)
특징	방어력은 좋지만 속도가 느린 것이 문제

24 キラーパンサー 킬러 팬저

배합	짐승계+드래곤
특기	しんくうぎり (진공 베기 : 바람 속성의 베기) しっぷうづき (질풍 찌르기 : 선제 공격을 한다) あしばらい (발 묶기 : 적의 행동을 저지)
특징	속도가 좋고 특기도 쓸만하다. 게임 도중에 자동으로 동료가 된다.

25 ビックアイ 빅 아이

배합	????
특기	ヒャド (햐드 : 얼음 속성의 공격) ホイミ (호이미 : HP회복) つめたいいき (차가운 입김 : 냉기속성의 적 전체공격)
특징	전체공격이 좋고, 회복계 기술도 갖춘 좋은 몬스터

전격계 공격이 특기이고 속도가 빠르다. 성장 역시 빠르지만 방어력은 낮다.

키메라

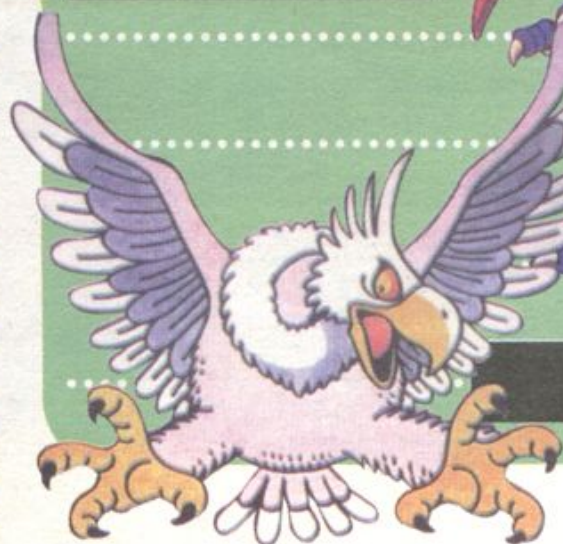
무지개 공작

드라키

모자

헬콘돌

DRAGON QUEST MONSTERS

1 ピッキ
픽키

배합 새 계열+슬라임계

특기
マヌーサ (마누사 : 적의 공격미스를 유도)
ルカニ (루카니 : 적의 방어력 저하)

특징 주문공격도 좋고 회복기술도 갖추고 있다.

2 キメラ
키메라

배합 새 계열+드래곤 계열

특기
ラリホー (라리호 : 적을 재운다)
ホイミ (호이미 : HP회복)
つめたいいき (차가운 입김 : 냉기속성의 적 전체공격)

특징 공+수+보조의 삼박자를 지닌 만능형 몬스터

3 あばれうしどり
흉폭한 새+황소의 몬스터

배합 새 계열+짐승 계열

특기
たいあたり (몸통박치기)
ちからをためる (힘을 모아서 공격)
えだはらい (적의 공격을 봉쇄)

특징 공격력과 속도가 좋은 공격중심의 몬스터

4 はなカワセミ
꽃 물총새

배합 새 계열+식물계

특기
ビオラ (비오라 : 적의 공격속도 저하)
けものぎり (짐승 베기 : 짐승 계열에게 강한 공격)
せいれいのうた (정령의 노래 : 동료를 소생시키는 노래)

특징 공격력은 낮지만 다른 능력치는 좋다. 지원 타입의 몬스터

5 ダックカイト
덕 카이트

배합 새 계열+곤충계

특기
ラリホー (라리호 : 적을 재운다)
メダパニー (메타비니 : 혼란공격)
のろいのことば (저주의 말 : 저주상태로 만든다)

특징 능력보다는 특기가 좋은 지원 계열의 몬스터

6 デッドペッカー
데드 펙커

배합 새 계열+악마계

특기
バギ (바기 : 바람 속성의 공격)
ルカニ (루카니 : 적의 방어력을 저하)
しんくうぎり (진공 베기 : 진공을 만들어 공격)

특징 공격력과 속도가 좋은 요격용 몬스터

7 デスフラッター
데스 플랙터

배합 새 계열+좀비 계열

특기
たかくとびあがる (점프공격)
ドラゴンぎり (드래곤 베기 : 드래곤 계열에게 강한 공격)
おいかぜ (순풍 : 적의 냉기 화염공격에 강하게 함)

특징 속도가 좋고 적의 공격을 잘 피한다. 지원+공격용의 몬스터. 성장도 빠르다

8 ミストウイング
미스트 윙

배합 새 계열+물질계

특기
マヌーサ (마누사 : 적의 공격미스를 유도)
フバーハ (후바하 : 화염 얼음에 대한 내성을 상승)
ぶきみなひかり (불길한 빛 : 적을 주문에 약하게 함)

특징 HP는 적지만 속도가 좋고 지원 계열의 특기를 가지고 있다

9 ドラキー
드라키

배합 픽키+호이미 슬라임

특기
ラリホー (라리호 : 적을 재운다)
マホトラ (마호토라 : 적의 MP를 흡수)
キアリー (키아리 : 독 치료)

특징 가장 처음에 얻을 수 있는 몬스터 그러나 특기는 쓸만한 것들 뿐이다

10 おおにわとり
큰 닭

배합 새 계열+물질계

특기
しんくうぎり (진공 베기 : 바람 속성의 베기)
すなけむり (모래 던지기 : 모래를 던져 방어력 저하)
うけながし (받아 흘리기 : 자신이 받을 공격을 받아 흘림)

특징 HP도 좋고 반격기도 있으므로 전위에 세우자

11 カンコドリ 간코 새

배합	새 계열+스톤 슬라임
특기	バイキルト (바이킬트 : 공격력을 2배로 올림) さみだれぎり (사미다레 검 : 연속공격으로 적 전체를 공격) こうらがえし (??)
특징	공, 수가 안정된 몬스터, 게다가 특기도 쓸만하다 (특히 바이킬트)

12 モーザ 모-자

배합	(흉폭한 새+황소의 몬스터)+안트 베어
특기	バギ (바기 : 바람 속성의 공격) いなずまぎり (이나즈마 베기 : 전격속성의 공격) みかわしきゃく (회피각 : 적의 공격을 회피)
특징	속도가 좋고 공격력도 있는 공격 중심의 몬스터

13 キラーグース 킬러 구즈

배합	새 계열+토롤
특기	メダパニ (메타비니 : 적을 혼란시킴) ふしぎなおどり (이상한 춤 :적의MP를 저하) さそうおどり (유혹의 춤 : 적을 혼란시킴)
특징	지원계 몬스터 속도도 좋다

14 ベルコンドル 배틀 콘돌

배합	새 계열+네지마키도리
특기	ギラ (기라 : 고열공격) ベホラマー (베호라마 : 동료전원의 HP회복) グナンドクロス (그랜드 크로스 : 신의 심판으로 공격 좀비 계열에게 유효)
특징	강력한 특기들을 가지고 있지만 육성이 느리다, 그러나 강한 몬스터임에는 틀림없다

15 ホークブリザード 호크 블리자드

배합	새 계열+빙암마인
특기	ザキ (자기 : 적을 죽임) マヒャド (마햐드 : 냉기속성의 공격) つめたいいき (차가운 입김 : 냉기속성의 전체공격)
특징	냉계 공격이 특징 HP와 수비력도 좋다

16 ひくいどり 화식조

배합	팽킹 버드+그리즈리
특기	しっぷうづき (질풍 찌르기 : 선제공격) ひのいき (불의 입김 : 불로 전체공격) おいかぜ (순풍 : 화염, 냉기공격 반사)
특징	추천 몬스터, 불 공격에 무적이고 공+수가 안정되었다. 당연히 속도도 우수!

17 サンダーバード 선더 버드

배합	????
특기	いなずまぎり(이나즈마 베기 : 전격속성의 공격) いなずま (전격 : 강력한 전격공격) ジゴスパーク (지고크 스파크 : 강력한 전격공격)
특징	강력한 전격계 공격이 특기 공격력도 높다. 메달왕에게 얻을 수 있다

18 ロッグちょう 록조

배합	새 계열+라이반
특기	アストロン (아스트론 : 1턴 동안 무적, 행동불가) くろいきり (어둠의 베기 : 악마계에게 유효) ダッツウしょうかん (소환공격)
특징	능력치, 특기 다 좋지만 성장이 느리다

19 フアンキーバードー 팽킹 버드

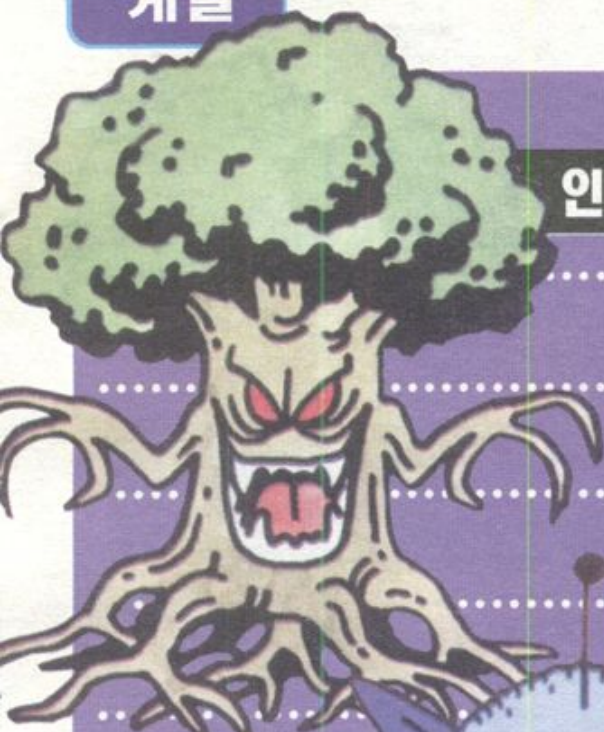
배합	새 계열+춤추는 당근(댄스 캐롯)
특기	メダパニダンス (메타비니 댄스 : 적을 혼란시킴) ハスルダンス (허슬 댄스 : 전원의 HP회복) メガザルダンス (메가잘 댄스 : 자신을 희생해서 아군을 살려 춤)
특징	새 계열 중에서 최고의 보조능력을 자랑한다, 속도도 좋고 특기 역시 강력하다. 중간에 자동으로 동료로 들어온다

20 にじくじゃく 무지개 공작

배합	호크 블리자드+화식조

새 계열의 최강의 몬스터 자세한 정보는 아직

식물 계열

주로 지원을 장기로 하는 몬스터들이 많다.
방어력도 꽤 있고 성장도 빠른 편

1 まッドプラント 매드 플랜트

배합	식물계+슬라임계
특기	ルカニ (루카니 : 적의 방어력 저하) ボミエ (보이미 : 적의 속도를 저하) キアリク (키아리크 : 마비와 수면치료)
특징	지원역할의 초기 몬스터

2 かりゅうそう 화류초

배합	식물계+드래곤계
특기	メラ (메라 : 불 속성 공격) キアラル (키아랄 : 마비치료) やけつくいき (불타는 입김 : 적을 마비시킴)
특징	대기만성형의 몬스터 특기도 공격형

3 はなもどう 꽃 마물

배합	식물계+짐승계
특기	ギラ (기라 : 고열공격) キアリー (키아리 : 독회복) シャナク (샤나크 : 상태이상 회복)
특징	MP가 높고 특기도 보조 계열이다. 후방 지원형

4 ふゆうじゅ 이상한 줄기

배합	식물계+새 계열
특기	メガザル (메가잘 : 자신을 희생해서 아군의HP전 회복) トラマナ (토라마나 : 대미지를 입는 지역을 피해 없이 통과) ゾンビぎり (좀비 베기 : 좀비 계열에게 강한 베기)
특징	특기가 아주 쓸모 있다. 하나쯤은 반드시 만들어 두어야 한다

5 サボテンボール 사보텐볼

배합	식물계+곤충계
특기	たかくとびあがる (점프공격) マヒこうげき (마비공격) ふしぎなおどり (이상한 춤 :적의MP를 저하)
특징	공격력도 있고 지원기술도 있다

6 ガップリン 가프링

배합	식물계+악마계
특기	バギ (바기 : 바람계 공격) ラリホー (라리호 : 적을 재움) ねむりこうげき (수면공격 : 적을 재우는 공격)
특징	여러 공격보조기술이 특기

7 マタンゴ 마탕고

배합	식물계+좀비계
특기	ねむりこうげき (수면공격 : 적을 재우는 공격) あまいいき (달콤한 입김 : 적을 재움) くちをふさぐ (적의 입곰공격 봉쇄)
특징	주문의 공+방이 뛰어난 몬스터

8 コハクそう 코하쿠초

배합	식물계+물질계
특기	フバーハ (후바하 : 냉기, 화염내성 강화) バイキルト (바이킬트 : 공격력을 2배로 올림) マジックバリア (매직 바리아 : 마법내성을 올림)
특징	특기가 아주 쓸만하다! 나중을 위해서라도 만들어 두자

9 きりかぶおばけ 잘린 나무 괴물

배합	????
특기	ラリホー (라리호 : 적을 재움) トラマナ (토라마나 : 대미지를 입는 지역을 피해 없이 통과) ゾンビぎり (좀비 베기 : 좀비 계열에게 강한 베기)
특징	보조 계열의 공격이 강하다, 좀비 베기도 특징

10 オニオーン 오니온

배합	헬보클+짐승계
특기	マホトラ (마호도라 : 적의MP를 흡수) ちからをためる (힘 모으기 : 힘을 모아서 공격력을 올림) あまいいき(달콤한 입김 : 적을 재움)
특징	만능형 몬스터지만 그다지 쓸모는 없다

11 ダンスキャロット 춤추는 당근

배합	식물계+킬러 팬저
특기	しのおどり (죽음의 춤 : 적 전원을 죽임) みかわしきゃく (회피각 : 적의 공격을 회피) さそうおどり (유혹의 춤 : 적을 혼란시킴)
특징	춤 계열의 특기가 좋다, 성장도 빠른 편

12 ヘルボックル 헬 보클

배합	식물계+빅시
특기	ヒャド (햐드 : 냉기속성의 공격) ホイミ (호이미 : HP회복) シャナク (샤나크 : 상태이상 회복)
특징	회복과 공격의 조화를 지닌 몬스터

13 じんめんじゅ 인면수

배합	식물계+나이트위프스
특기	マホトーン (마호톤 : 마법봉쇄) のろいのことば (저주의 말 : 저주에 걸리게 함) ふしぎなおどり (이상한 춤 :적의MP를 저하)
특징	보조 계열 특기를 지니고 있지만 능력치는 전사급에 필적한다, 게임중간에 자동으로 동료가 된다

14 マンドラゴラ 매드라고라

배합	식물계+펑키 버드
특기	せいしんとういつ (정신통일 : ??) のろいのことば(저주의 말 : 저주에 걸리게 함) おどりふうじ (춤 봉쇄 : 춤을 봉인함)
특징	특기가 좋고 공격력도 꽤 있는 몬스터

15 ビーンファイター 빈 파이터

배합	식물계+파랫트
특기	マホトラ (마호토라 : 적의 MP흡수) バイキルト (바이킬트 : 공격력을 2배로 올림) レミラーマ (레미라마 : 주변의 지도를 모두 봄)
특징	공방이 조화를 이룬 공격형 몬스터 특기도 바이킬트와 레미라마가 있어 쓸만하다. 게다가 얻기도 쉽다

16 エビルシード 어둠의 씨앗

배합	식물계+다크 아이
특기	だいせつだん (대설탄: 물질계에게 큰 대미지) マヒこうげき (마비공격 : 적을 마비시킴) まぶしいひかり (눈부신 빛 : 적의 공격 명중률 저하)
특징	강력한 특기가 있지만 그때까지의 육성이 문제가 된다

17 マンイーター 맨 이터

배합	악마의 씨앗X2
특기	だいせつだん (대설탄: 물질계에게 큰 대미지) マヒこうげき (마비공격 : 적을 마비시킴) まぶしいひかり (눈부신 빛 : 적의 공격 명중률 저하)
특징	공력형의 식물계 몬스터 상당히 강하다

18 ローズバトラー 로즈 배틀러

배합	식물계+????계
특기	れんぞくこうげき (연속공격 : 2회 연속공격을 함) やみのはどう (어둠의 파동 : 적 전체를 상태 이상으로) やいばのぼうぎょ (대방어의 파워업 판)
특징	강력한 공격형 특기를 가지고 있다. 능력치도 우수한 식물계 상위 클래스의 몬스터

곤충 계열

지원+공격 스타일의 몬스터가 많다. 게다가 육성도 빠르고 방어력도 좋다. 그러나 마법엔 상당히 약한 면을 보인다.

19 わたぼう 와따보우

배합	다크드레암+데스타미3
특기	パルプンテ (팔풍테 : 무슨 일이 일어날지는 랜덤) くちぶえ (휘파람 : 적을 부름) まねまね (마네마네 : 흉내내기)
특징	우잉! 와따보우가! 전 몬스터 중 회피율이 가장 좋고 약점도 없다. 게다가 성장은 전 몬스중 가장 빠르고 능력치도 우수하다. 그리고 특기도 재미난 것들 뿐!

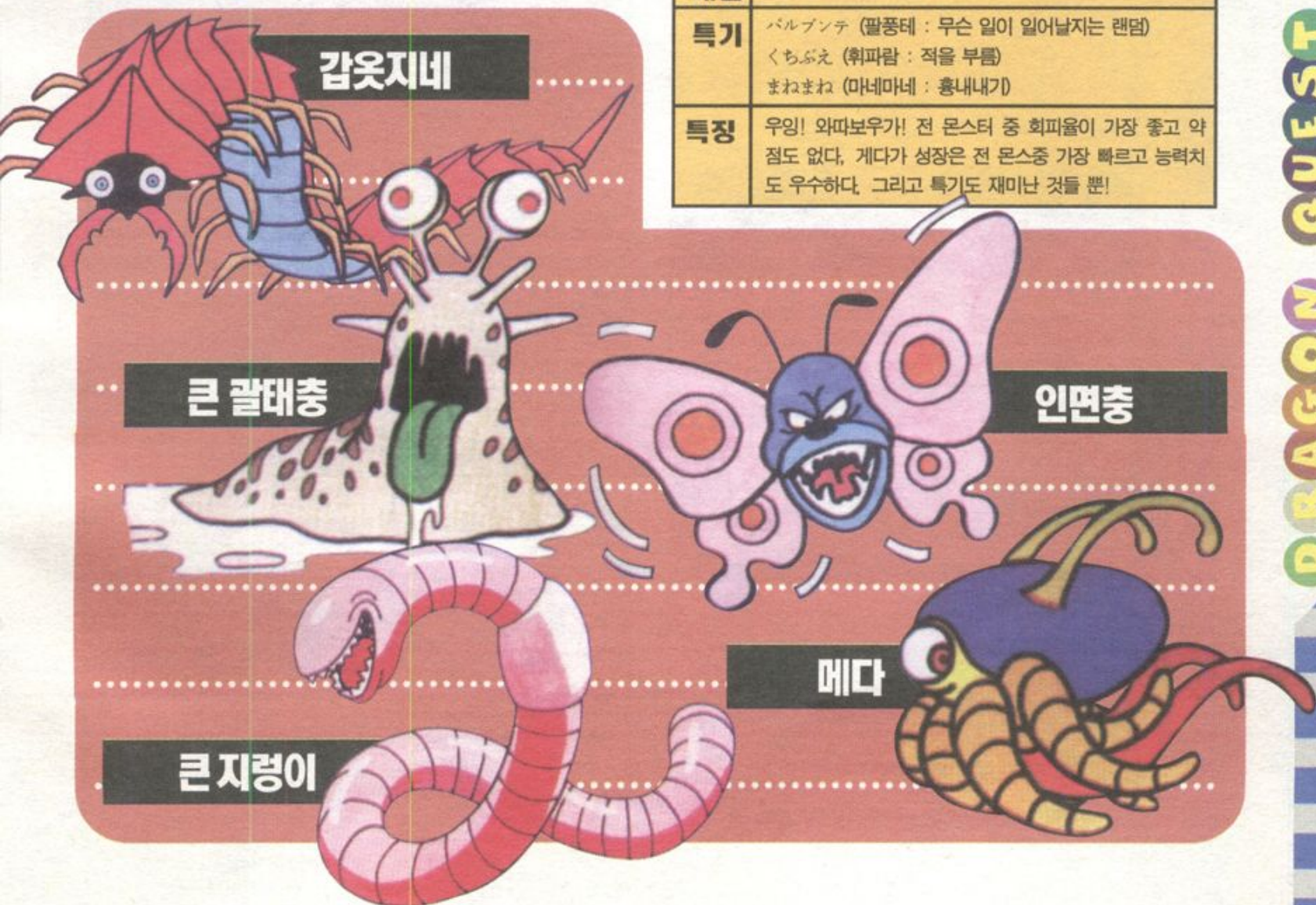
갑옷지네

큰 괄태충

인면충

메다

큰 지렁이

DRAGON QUEST MONSTERS

1 おおなめくじ 큰 괄태충

배합	곤충계+슬라임계
특기	なめまわし (핥기 :적을 경직시킴) くちぶえ (휘파람 : 적을 부름) うけながし(받아 흘리기 : 자신이 받을 공격을 받아 흘림)
특징	지원계 몬스터 성장도 아주 빠르다 그러나 능력치는 별로…

2 キャタピラー 캐타피라

배합	곤충계+드래곤계
특기	スカラ (스카라 : 방어력 상승) どくのいき (독의 입김 : 적을 독에 걸리게 함) くろいぎり (어둠 베기)
특징	HP와 방어력이 좋다. 공격력도 있어 전위에 위치하도록 하자

3 せみもぐら 두더지충

배합	곤충계+짐승계
특기	ザキ (자기 : 적을 죽임) マホターン (마호탄 : 마법봉쇄) なかまをよぶ (동료를 부르다 : 동료를 불러 공격)
특징	일격필살의 특기를 가지고 있다. 성장도 빠른 편

4 じんめんちょう 인면충

배합	곤충계+새 계열
특기	マヌーサ (마누사 : 공격미스 유도) なかまをよぶ(동료를 부르다 : 동료를 불러 공격) のろいのことば(저주의 말 : 저주에 걸리게 함)
특징	수비력은 약하지만 속도와 지원특기가 좋다

5 とうちゅうかそう 두정갑충

배합	곤충계+식물계
특기	マホトラ (마호토라 : 적의 MP흡수) フバーフ (후바하 : 화염 냉기속성의 내성 상승) マジックバリア (매직 바리아 : 마법공격의 내성 상승)
특징	공, 방의 특기를 고루 갖춘 쓸만한 몬스터

6 おおみみず 큰 지렁이

배합	곤충계+악마계
특기	トラマナ (토라마나 : 대미지 지역을 대미지 없이 통과함) けものぎり (짐승 베기 : 짐승계열에게 강한 베기) ふしぎなおどり(이상한 춤 :적의MP를 저하)
특징	지원적인 역할, 성장은 아주 빠르다

7 リップス 립프스

배합	곤충계+좀비계
특기	ねむりこうげき(수면공격 : 적을 재우는 공격) ぱふぱふ (??) なめまわし(핥기 :적을 경직시킴)
특징	적의 행동을 봉하는 특기를 많이 가지고 있다

8 はさみくわがた 가위 뿍정벌레

배합	군충계+물질계
특기	ラリホ (라리호 : 적을 재움) ひのいき(불의 입김 : 불로 전체공격) あしばらい (발 묶기 : 적의 공격을 봉쇄)
특징	공격형 몬스터이지만 후방지원향도 가능하다

9 ぐんたいアリ 군체충

배합	곤충계+다크크랩
특기	どっこう (??) なかまをよぶ(동료를 부르다 : 동료를 불러 공격) ねむりこうげき(수면공격 : 적을 재우는 공격)
특징	공격력이 높고 보조 계열의 특기도 가지고 있다

10 キリキリバッタ 키리키리팟타

배합	????
특기	マホトラ (마호토라 : 적의MP흡수) ちからをためる(힘 모으기 : 힘을 모아서 공격력을 올림) なかまをよぶ(동료를 부르다 : 동료를 불러 공격) 특징: 공격 타입의 몬스터. 그러나 특기는 평범하다
특징	공격 타입의 몬스터. 그러나 특기는 평범하다

11 テールイーター 텔 이터

배합	곤충계+꽃마을
특기	マヒャドぎり (마하드 베기 : 냉기속성의 공격) どくのいき(독의 입김 : 적을 독에 걸리게 함) まぶしいひかり(눈부신 빛 : 적의 공격 명중률 저하
특징	능력치는 별로지만 여러 보조기술을 익힐 수 있다

13 メーダ 메다

배합	곤충계+코히쿠초
특기	ギラ (기라 : 고열 공격) ホイミ (호이미 : HP회복) レミラーマ (레미라마 : 그 층의 지도를 봄)
특징	방어력이 높고 회복 기술이 있어 지원용으로 좋다

15 ドロル 도롤

배합	곤충계+고스트
특기	ボミエ (보미에 : 적의 속도다운) トラマナ (토라마나 : 대미지 지역 무사통과) えだばらい (??)
특징	만능형 몬스터 능력치도 좋은 편

17 ヘルホーネット 헬 호넷

배합	곤충계+페어리 랫
특기	どくこうげき (독 공격 : 적을 독에 걸리게 함) マヒこうげき (마비공격 : 적을 마비시킴) おいかぜ(순풍 : 화염, 냉기공격 반사)
특징	단, 장기전에 모두 쓰일 수 있는 몬스터 배합도 쉬운 편이다

19 ダンジョンえび 던전 새우

배합	곤충계+????계
특기	メガザル (메가잘 : 자신을 희생해서 아군 전원을 살림) だいぼうぎょ (대방어 : 모든 공격을 방어함) すべてをすいこむ (모든 공격을 받아넘김)
특징	수비력과 HP가 좋다, 유사시에는 메가잘을 써 보자

12 よろいむかで 갑옷지네

배합	큰 지렁이+물질계
특기	スカラ (스카라 : 방어력 상승) バイキルト (바이킬트 : 공격력을 2배로 올림) もちばぎり (자신의 HP를 소모해서 공격)
특징	공방 모두 능력치가 좋고 지원기술도 익힐 수 있다

14 デスファレーナ 데스화레나

배합	곤충계+미논
특기	かまいたち (카마이다치 : 바람 속성의 공격) マヒこうげき(마비공격 :적을 마비시킨다) まぶしいひかり(눈부신 빛 : 적의 공격 명중률 저하)
특징	속도가 좋고 기술의 성공률이 높다, 좋은 몬스터

16 ぐんたいガニ 군체 게

배합	곤충계+다크 크랩
특기	スカラ (스카라 : 방어력 상승) メタルぎり (메탈베기 : 메탈 계열에게 강한 베기) なかまをよぶ(동료를 부르다 : 동료를 불러 공격)
특징	공, 방이 잘 갖추어진 전사계 몬스터 베기 계열의 특기가 강하다

18 ホーンビートル 혼비틀

배합	가위 딱정벌레X2
특기	いなずまぎり(이나즈마 베기 : 전격속성의 공격) あくまぎり(악마 베기 : 악마계열에게 강한 베기) がんせきおとし (암석 떨어뜨리기 : 암석을 떨어드려 적 전체를 공격)
특징	능력치가 좋아서 전사로서 활약하기 좋다

악마 계열

마계에 살고 있는 몬스터들, 공격특기와 공격력이 우수하다 그리고 후기형 몬스터가 아주 강력하다. 그러나 성장은 느린 편.

1	ピクシー 픽시
배합	악마계+슬라임계
특기	バイキルト (바이킬트 : 공격력을 2배로 올림) キアリー (키아리 : 독치료)
특징	보조 계열의 특기가 좋다, 속도도 빠른 편

2	アークデーモン 아크 데몬
배합	악마계+????계
특기	イオ (이오: 폭발계 공격) いなずまぎり (이나즈마 베기 : 전격속성의 공격) つばめかえし (제비 돌리기 : 새 계열에게 강한 공격)
특징	전체공격 특기가 특징

3	シルバーデビル 실버 데몬
배합	그렘린+드래곤계
특기	ギラ (기라 : 고열공격) メガンテ (메간테 : 자신을 희생해서 적에게 대타격) あまいいき (달콤한 입김 : 적을 재움)
특징	능력치는 좋은 편, 위기에는 메간테를 쓰자

4	ベビーサタン 베이비 사탄
배합	악마계+새 계열
특기	メラ (메라 : 불 속성의 공격) かえんぎり (화염 베기 : 화염 속성의 공격) つめたいいき (차가운 입김 : 냉기속성의 전체공격)
특징	MP가 적어서 특기를 쓰는데 문제가 있다. 배합용 몬스터

5 ダークアイ 다크 아이

배합	악마계+식물계
특기	メタルぎり (메탈베기 : 메탈 계열에게 큰 대미지) やけつくいき (불타는 입김 : 적을 마비시킴) まぶしいひかり (눈부신 빛 : 적의 공격 명중률 저하)
특징	적의 공격을 방해하는 보조 계열 몬스터

7 スカルライダー 스컬 라이더

배합	악마계+좀비계
특기	かえんぎり (화염 베기 : 화염 속성의 베기) さみだれぎり (사미다레 검 : 연속공격으로 적 전체를 공격) あしばらい (발 묶기 : 적의 공격을 봉쇄)
특징	보조 계열 특기가 있지만 공격형 몬스터이다

9 ひとつめピエロ 외눈박이 피에로

배합	베이비 사탄+슬라임계
특기	メラ (메라 : 불 속성의 공격) ギラ (기라 : 고열공격) ヒャド (햐드 : 냉기 속성의 공격)
특징	다양한 계열의 공격주문이 특기 배합하면 더 좋아진다

11 メドーサボール 메두사 볼

배합	악마계+드래곤계·
특기	マヌーサ (마누사 : 적공격 미스유도) ルカニ (루카니 : 적의 방어력 다운) えだはらい (??)
특징	지원역할의 몬스터 방위력도 수준급

13 アンクルホーン 엉클 혼

배합	악마계+다크 혼
특기	イオ (이오 : 폭발 공격) バギ (바기 : 바람 계열 공격) ヒャド (햐드 : 냉기속성의 공격)
특징	공격력이 강하고 특기도 공격계이지만 적은 MP가 문제

6 おおめだま 큰 눈알

배합	악마계+곤충계
특기	マホターン (마호톤 : 마법봉쇄) アストロン (아스트론 : 1턴 동안 무적, 행동불가)
특징	보조 계열 몬스터 특기는 쓸만하다

8 ヘルビースト 헬 비스트

배합	악마계+물질계
특기	ギラ (기라 : 고열공격) アストロン (아스트론 : 1턴 동안 무적, 행동불가) つめたいいき (찬 입김 : 냉기속성의 전체공격)
특징	다양한 공격마법이 특기 능력치도 좋다

10 グレムリン 그렘린

배합	악마계+짐승계
특기	ギラ (기라 : 고열공격) マホトーン (마호톤 : 마법봉쇄) ホイミ (호이미 : HP회복)
특징	공+수+지원이 합해진 만능 타입의 몬스터

12 ライオネック 라이오 넥

배합	악마계+리저드맨
특기	バギ (바기 : 바람 속성의 공격) ベホラマ (베호라마 :아군전원 HP 회복) しんくうぎり (진공 베기 : 바람 속성의 베기)
특징	아군 전원의 HP를 올리는 베호라마가 중요하다, 중반이후는 반드시 얻어야 될 것이다

14 オーク 오크

배합	악마계+빈 파이터
특기	ルカニ (루카니 : 적의 방어력다운) ザオラル (자오랄 : 죽은 동료를 살림) すばめがえし (제비 돌리기 : 새 계열에게 강한 베기)
특징	추천 몬스터 공, 수가 안정되어 있고 특기도 아주 좋다. 게다가 배합도 쉬운 편 초반에 미리 얻어두자

15 オーガー 오우거

배합	그렘린+드래곤계
특기	みなごろし (모두 죽이기 : 적 또는 아군에게 회심의 일격) メタルぎり (메탈베기 : 메탈 계열에게 강한 베기) さみだれぎり (사미다레 검 : 연속공격으로 적 전체를 공격)
특징	공격력이 아주 높고 베기 계열의 특기도 강하다

16 じごくのもんばん 지옥의 문지기

배합	베이비 사탄X2
특기	メラ (메라 : 불 속성의 공격) だいせつだん (대설탄 : 물질계에게 큰 대미지) くろいきり (어둠의 베기)
특징	능력치도 좋고 공격계 특기도 좋은 편이다

17 きりさきピエロ 가름의 피에로

배합	외눈박이 피에로X2
특기	バイキルト (바이킬트 : 공격력 2배) しんくうぎり (진공 베기 : 바람 속성의 공격) しっぷうづき (질풍 찌르기 : 선제공격)
특징	공격력이 강한데다 특기도 그것을 잘 살려주고 있다. 배합도 쉬운 편이다

18 グレンテル 그란텔

배합	그렘린+짐승계
특기	かえんぎり (화염 베기 : 화염속성의 공격) ドラゴンぎり (드래곤 베기 : 드래곤 계열에게 강한 베기) みかわり (대신 맞기 : 대신 공격을 맞아주기)
특징	추천 몬스터 공격력 방어력이 좋다. 그리고 나중에 배합 시에도 잘 쓰이게 될 것이다

19 アクバー 아쿠바

배합	그란텔X2
특기	イオ (이오 : 폭발 공격) せいしんとういつ (정신통일) つめたいいき (차가운 입김 : 냉기속성의 적 전체공격)
특징	공격계 주문이 특기 속도도 좋은 편이다

20 あくまのきし 악마기사

배합	그렘린+짐승계
특기	みなごろし (모두 죽이기 : 적 또는 아군에게 회심의 일격) けものぎり (짐승 베기 : 짐승계열에게 강한 베기) ギガスラッシュ (기가슬래쉬 : 최강의 베기 공격)
특징	베기 공격의 전문가, 최강의 베기 기술도 가지고 있다. 게임 중에 자동으로 얻을 수 있다

21 ギガンテス 기간테스

배합	악마계+빅 아이
특기	まじんぎり (마인 베기 : 미스 또는 회심의 일격) ちからをためる (힘 모으기 : 힘을 모아서 공격력을 올림) ゾンビぎり (좀비 베기 : 좀비 계열에게 강한 공격)
특징	능력치도 높고 특기도 강력한 공격계

22 ずしおうまる 근육마인

배합	오우거+짐승계
특기	マホトーン (마호톤 : 적의 마법을 봉쇄) かえんぎり (화염 베기 : 화염 속성의 공격) さみだれぎり (사미다레 검 : 연속공격으로 적 전체를 공격)
특징	공격력이 강하고 특기로서의 보조도 강하다. 강한 몬스터

23 デビルアーマー 데빌 아마

배합	악마계+갑옷 지네
특기	かえんぎり (화염 베기 : 화염속성의 공격) いなずまぎり (이나즈마 베기 : 전격속성의 공격) ドラゴンぎり (드래곤 베기 : 드래곤 계열에게 강한 공격)
특징	베기 공격의 전문가, 공, 방이 높아서 전면에 세우기 좋다

24 ジャミラス 자미라스

배합	아쿠바+킹레오
특기	メラ (메라 : 불 속성의 공격) れんぞくこうげき (연속공격 : 2회 연속공격을 함) おいかぜ (순풍 : 화염, 냉기공격 반사)
특징	마왕 자미라스! 엄청난 공격력과 강한 특기를 지니고 있다

25 デュラン 듀란

배합	근육마인+골든 고렘
특기	ドラゴンぎり (드래곤 베기 : 드래곤 계열에게 강한 공격) つばめかえし (제비 돌리기 : 새 계열에게 강한 공격) かまいたち(카마이다치 : 바람 속성의 공격)
특징	능력치와 마법방어가 높은 악마계 최강의 몬스터, 그런데 한 가지 재미있는 점은 DQ6에서 테리는 듀란에게 조종을 당하고 만다, 그런데 어린 시절의 테리가 듀란을 조종하다니!

좀비 계열

HP는 대체로 낮은 편이만 다른 능력치는 안정감을 보여준다, 성장도 비교적 빠른 편이다.

고스트

스컬곤

윈드 마지

저승 사자

쉐도우

1 ゴースト 고스트

배합	좀비계+슬라임계
특기	まぶしいひかり(눈부신 빛 : 적의 공격 명중률 저하) なめまわし (핥기 : 적을 경직시킴) くちをふさぐ (적의 입곰공격 봉쇄)
특징	처음부터 얻을 수 있는 보조 계열의 몬스터 능력치 별로

2 スカルゴン 스컬곤

배합	본 프리즈너+드래곤계
특기	もろばぎり (자신의HP를 소모한 공격) マヒャドぎり (마햐드 베기 : 냉기속성의 공격) つめたいいき(차가운 입김 : 냉기속성의 적 전체공격)
특징	공격력은 좋지만 MP가 적은 것이 문제가 된다

3 アニマルゾンビ 애니멀 좀비

배합	좀비계+짐승계
특기	ルカニ (루카니 : 적의 방어력 다운) ボミエ (보미에 : 적의 속도를 다운) マホターン (마호톤 : 적의 마법을 봉함)
특징	보조 계열의 특기가 좋다, 속도도 빠르고 육성도 빠르다

4 やたからす 죽은 까마귀

배합	좀비계+새 계열
특기	とっこう (??) いなずまぎり (이나즈마 베기 : 전격속성의 공격) いなずま(전격 : 강력한 전격공격)
특징	전격계 공격이 장기, 속도도 빠르고 육성도 빠르다

DRAGON QUEST MONSTERS

5 マミー 미이라

배합	좀비계+식물계
특기	まじんぎり(마인 베기 : 미스 또는 회심의 일격) なかまをよぶ(동료를 부르다 : 동료를 불러 공격) マヒこうげき(마비공격 : 적을 마비시킴)
특징	공격 스타일이지만 보조적인 특기도 갖추고 있다

7 しりょうのきし 사령의 기사

배합	좀비계+악마계
특기	ホイミ (호이미 : HP회복) キアラル (키아랄 : 상태이상 회복) シャナク (시나크 : 상태이상 회복)
특징	추천 몬스터 회복능력이 좋다, 게다가 덤으로 공격력도 일품

9 くさったしたい 썩은 시체

배합	고스트+짐승계
특기	どくのいき(독의 입김 : 적을 독에 걸리게 함) ぶきみなひかり (불길한 빛 : 적을 주문에 약하게 함) なめまわし(핥기 : 적을 경직시킴)
특징	다양한 주문이 특기, 그러나 능력치가 떨어진다, 배합용 몬스터

11 ナイトウイプス 나이트 윕스

배합	좀비계+미스트 윙
특기	かまいたち(카마이다치 : 바람 속성의 공격) いなずま(전격 : 강력한 전격공격) ひのいき(불의 입김 : 불로 전체공격)
특징	마법전문의 몬스터 HP와 속도도 좋다

13 ウインドマジ 윈드 마지

배합	좀비계+짐승계??
특기	バギ (바기 : 바람 계열의 공격) フバーハ (후바하 : 화염 냉기내성 상승) シャナク (샤나크 : 상태이상 회복)
특징	주문이 아주 좋다, 마법사 계열의 몬스터

6 ダーククラブ 다크 크랩

배합	좀비계+곤충계
특기	マジックバリア (매직 바리아 : 마법내성 상승) アストロン(아스트론 : 1턴간 무적 행동불가) トラマナ(토라마나 : 대미지 지역을 무사통과)
특징	수비력도 좋고 아주 중요한 특기를 가지고 있다

8 シャドー 쉐도우

배합	좀비계+물질계
특기	つめたいいき(차가운 입김 : 냉기속성의 적 전체공격) しのおどり(죽음의 춤 : 적 전원을 죽임) くろいきり(어둠의 베기)
특징	HP와 방어력이 좋고, 특기도 쓸만하다

10 マッドロン 맷드 론

배합	좀비계+큰 지렁이
특기	ザキ (자기 : 적을 죽임) ホイミ (호이미 : HP회복) ザオラル (자오랄 : 죽은 동료를 살림)
특징	회복의 스페셜! 만들기도 쉬우니 초반에 만들어 두자

12 エビルスピリッツ 어빌 스피리츠

배합	좀비계+드래곤계
특기	あまいいき(달콤한 입김 : 적을 재움) まぶしいひかり(눈부신 빛 : 적의 공격 명중률 저하) くろいいき (검은 입김)
특징	특기는 쓸만하지만 능력치 그다지…

14 しにがみ 저승사자

배합	고스트+악마계
특기	あくまぎり(악마 베기) のろいのことば(저주의 말 : 저주에 걸리게 함) ぶぎみなひかり(불길한 빛 : 적을 주문에 약하게 함)
특징	능력치도 좋고 특기도 좋다, 성장도 빠른 편

15 しにがみきぞく
저승사자 귀족

배합	고스트+악마계
특기	ザキ (자기 : 적을 죽임) ベホラマー (베호라마 : 아군 전원HP회복) ダッツウしょうかん (소환공격)
특징	공+수+특기 모두 좋은 몬스터 게다가 공격력은 제한 없이 성장한다

16 ワイトキング
와이드 킹

배합	좀비계+식물계
특기	バギ (바기 : 바람 속성의 공격) パルプンテ (팔풍테 : 무슨 일이 생길지는 랜덤)
특징	마법사형의 몬스터, 현명함의 수치가 높다

17 ボーンプリズナー
본 프리즈너

배합	썩은 시체X2
특기	イオ (이오 : 폭발 공격) いなずまぎり (이나즈마 베기 : 전격속성의 공격) つばめかえし (제비 돌리기 : 새 계열에게 강한 공격)
특징	썩은 시체의 파워업 판, 공격력과 공격주문이 우수

18 がいこつけんし
해골전사

배합	본프리즈너X2
특기	ルカニ (루카니 : 적의 방어력 다운) つばめかえし (제비 돌리기 : 새 계열에게 강한 공격) れんぞくこうげき(연속공격 : 2회 연속공격을 함)
특징	직접 공격이 아주 강한 몬스터, 특기도 받쳐준다

19 まおうのつかい
마왕의 사자

배합	????
특기	メラ (메라 : 불 속성의 공격) ヒャド (햐드 : 냉기속성의 공격) せいしんとういつ (정신통일)
특징	공격력과 마법력이 아주 좋다, 특기도 강력하고 마법방어력도 우수!

20 マネマネ
마네마네

배합	????
특기	モシャス (모샤스 : ??) ふしぎなおどり (이상한 춤 : 적의MP를 저하) まねまね (마네마네 : 흉내내기)
특징	성장이 좋고MP와 빠르기도 좋다, 게임 중에 자동으로 얻을 수 있다

물질 계열

성장은 늦지만 특기는 쓸만한 것이 많다.
그리고 후반 레벨이 되면 엄청난 강함을 보인다,
대기만성형의 몬스터

킬러 머신

춤추는 보석

폭탄암

고렘

골든 고렘

1 おどるほうせき 춤추는 보석

항목	내용
배합	물질계+슬라임계
특기	ギラ (기라 :고열공격) マホトーン (마호톤 : 마법봉쇄) メダパニ (메타바니 : 적을 유혹시킴)
특징	보조적 계열의 몬스터. 특기도 보조 계열이다

2 エビルワンド 에빌 왕드

항목	내용
배합	물질계+드래곤계
특기	キアラル (키아랄 : 상태이상 회복) レミラーマ (레미라마 : 주변의 지도를 봄) つめたいいき(차가운 입김 : 냉기속성의 적 전체공격)
특징	특기가 아주 좋다. 배합시 반드시 필요한 몬스터

3 おばけキャンドル 도깨비 촛불

항목	내용
배합	물질계+짐승계
특기	メラ (메라 : 불 속성의 공격) きあいをためる (기합 모으기 : 기합을 모아 공격) くちぶえ (휘파람 : 적을 부름)
특징	보조 계열의 특기가 좋다. 배합에도 좋음

4 ネジマキドリ 귀돌이

항목	내용
배합	물질계+새 계열
특기	キアリク (키아리크 : 상태이상 회복) キアラル (키아랄 : 상태이상 회복) すべてをすいこむ (모든 공격을 받아넘긴다)
특징	역시 배합용 몬스터. 특기가 쓸만하다

5 ドーテムキラー 토템 킬러

항목	내용
배합	물질계+식물계
특기	バギ (바기 : 바람 계열의 공격) メガザル (메가잘 : 자신을 희생해서 아군을 살림) せいれいのうた (정령의 노래 : 성공하면 아군전원을 살림)
특징	특기가 좋다. 얻기도 쉬운 편

6 とげぼうず 가시방주

항목	내용
배합	물질계+곤충계
특기	メガンテ (메간테 : 자신을 희생해서 적 전체에게 대타격) たかくとびあがる (점프 공격) スライムたたき(슬라임 계열에게 강한 공격)
특징	역시 특기들이 쓸만하다. 배합 시에도 좋다

7 あくまのカガミ 악마의 거울

항목	내용
배합	물질계+악마계
특기	マホターン (마호톤 : 마법봉쇄) モシャス ?? レミラーマ (레미라마 : 주변의 지도를 본다)
특징	능력치는 낮지만 특기는 쓸만하다. 배합용으로서 반드시 만들어 두어야만 된다

8 さまようよろい 저주받은 갑옷

항목	내용
배합	물질계+좀비계
특기	ホイミ (호이미 : HP 회복) まじんぎり (마인 베기 : 미스 또는 회심의 일격) メタルギリ (메탈 베기 : 메탈 계열에게 강한 베기)
특징	공격형 몬스터이지만 회복 계열의 특기도 지니고 있다

9 マドハンド 마도의 손

항목	내용
배합	춤추는 보석+슬라임계
특기	なかまをよぶ(동료를 부르다 : 동료를 불러 공격) あしばらい(발 묶기 : 적의 공격을 봉쇄) うけながし(받아 흘리기 : 자신이 받을 공격을 받아 흘림)
특징	특기들이 쓸만하다. 배합도 쉬움

10 ミステリドール 미스테리돌

항목	내용
배합	고렘+드래곤 슬라임
특기	マヌーサ (마누사 : 적의 공격회피 유도) メダパニ (메다바니 : 적을 유혹시킴) ルカニ (루카니 : 적 방어력 다운)
특징	지원 타입의 몬스터 배합용의 특기를 배워 나가자

11 メタルドラゴン 메탈 드래곤

배합	그레이트 드래곤+킹 슬라임
특기	まなごろし (모두 죽이기 : 아군 또는 적에게 회심의 일격) かんせきおとし (암석 떨어뜨리기 : 암석을 던져 적 전체를 공격) すなけむり (모래던지기 : 모래를 던져 방어력 저하)
특징	강력한 몬스터 능력치가 높고 특기도 강력하다

12 バルザック 발자크

배합	????
특기	イオ (이오 : 폭발 공격) デイン (??) グランドクロス (그랜드 크로스 : 신의 심판으로 공격 좀비 계열에게 강하다)
특징	마법, 직접공격 모두가 강력한 공격 타입의 몬스터, 쓸만하다

13 ひとくいサーベル 식인 사벨

배합	물질계+큰 지렁이물질계+큰 지렁이
특기	マホトラ (마호토라 : 적의MP흡수) あくまぎり (악마 베기) マヒこうげき (마비공격 : 적을 마비시킴)
특징	특기는 지원용, 외관과는 달리 지원용 몬스터이다

14 のろいのランプ 저주의 램프

배합	물질계+큰 지렁이물질계+큰 지렁이
특기	スカラ (스카라 : 방어력 상승) ピオラ (비오라 : ??) バイキルト (바이킬드 : 공격력 2배 상승)
특징	역시 지원 타입, 수비력도 좋은 편이다

15 キラーマシン 킬러 머신

배합	물질계+스카이 라이더
특기	れんぞくこうげき(연속공격 : 2회 연속공격을 함) しっぷうづき(질풍 찌르기 : 선제공격) さみだれぎり(사미다레 검 : 연속공격으로 적 전체를 공격)
특징	강력한 공격형 캐릭터, 특기도 강력하고 모든 능력치가 높다

16 あくまのつぼ 악마의 항아리

배합	기즈모+픽시
특기	ザキ (자키 : 적을 죽임) ラリホー (라리호 : 적을 재움) みなごろし (모두 죽이기 : 적 또는 아군에게 회심의 일격)
특징	특기가 좋다, 배합용으로도 좋음

17 ギズモ 기즈모

배합	마도 핸드+에빌 시드
특기	いきをすいこむ (입김 받아들이기 : 입김공격을 무효로) ひのいき(불의 입김 : 불로 전체공격) つめたいいき(차가운 입김 : 냉기속성의 적 전체공격)
특징	공격계 특기를 지니고 있지만 능력치가 낮다

18 ようかんまじん 용암 마인

배합	메탈드래곤+아크 데몬
특기	メラ (메라 : 불 속성의 공격) ひのいき(불의 입김 : 불로 전체공격) つめたいいき(차가운 입김 : 냉기속성의 적 전체공격)
특징	공격력, 방어력이 높고 불 계열의 공격에 강하다

19 ひょうかんまじん 방암 마인

배합	킬러 머신+킹 레오
특기	ヒャド (햐드 : 얼음 속성의 공격) つめたいいき(차가운 입김 : 냉기속성의 적 전체공격) だいぼぎょう (대방어 : 모든 공격을 방어)
특징	육탄전에 강하다, 공격력도 높음

20 ミミック 미믹

배합	물질계+박스 슬라임
특기	メラ (메라 : 불 속성의 공격) ザキ (자키 : 적을 죽임) トラマナ (토라마나 : 대미지 지역 무사통과)
특징	특기도 좋고 능력도 쓸만하다, 그리고 얻기도 쉽다

DRAGON QUEST MONSTERS

21 どろにんぎょう 진흙인형

배합	마도 핸드X2
특기	ふしぎなおどり (이상한 춤 : 적의MP를 저하) みかわしきゃく (회피각 : 적의 공격을 회피) はするだんす (허슬 댄스 : 아군전원의 HP회복)
특징	특기가 좋다, 배합용 몬스터

22 ゴーレム 고렘

배합	진흙인형X2
특기	ちからをためる (힘 모으기 : 힘을 모아서 공격력을 올림) きあいをためる (기합 모으기 : 기합을 모은 공격) だいぼうぎょ (대방어 : 모든 공격을 방어)
특징	공격력과 HP가 좋다, 초반에 얻을 수 있어 많은 도움이 될 것이다

23 うごくせきぞう 움직이는 석상

배합	매드 핸드+던전 새우
특기	みかわり (대신 맞기 : 대신 공격을 맞아주기) すべてをすいこむ (모든 공격을 받아넘김) めいそう (명상 : 자신의 HP를 올림)
특징	방어용 몬스터로는 최고이다, 특기도 모두 방어용, HP방어력도 아주 높다

24 ばくだんいわ 폭탄암

배합	진흙인형X2
특기	メガザル (메가잘 : 자신을 희생해서 아군을 살림) メガンテ (메간테 : 자신을 희생해서 적 전체에게 큰 대미지) めいそう (명상 : 자신의 HP회복)
특징	특기가 좋다, 자기희생의 절정에 달한 몬스터

25 ゴールデンゴーレム 골든 고렘

배합	????
특기	ビッグバン (빅뱅 : 최강의 공격마법) ひかりのはどう (빛의 파동 : 전 스태터스 이상 치료) だっつうしょうかん (소환공격)
특징	물질계 최강의 몬스터 모든 능력치가 우수하며 특기도 초강력!

???? 계열

DQ시리즈의 보스들을 모아 놓은 계열, 최강계열의 몬스터만 모여 있다. 배합 이외의 방법으로는 만들 수 없다. 우선 배합법만 소개하면 다음과 같고 자세한 정보는 다음에….

용왕 1 = 마왕의사자 + 그레이트 드래곤
(용왕의 특기 : 기라 , 드라고람 등)

용왕 2 = 용왕 1 + 신룡

하곤 = 킹 계열의 몬스터+메탈킹
(50프로의 확률?!)

시드 = 자미라스 + 로즈 배틀러
(시드의 특기 : 지고크 스파크)

조마 = 용왕 1 + 시드
(조마의 특기 : 빅뱅)

데스피사로 = 듀란 + 신룡

에스타크 = 데스피사로 + 킹레오
(에스타크의 특기 : 기가슬래쉬)

미르트라스1 = 에스타크+골든 슬라임
(미르트라스1의 특기 : 메라, 이오, 데인)

무드 = 바라모스+다크 혼

데스타마 = 조마+미르트라스1
(데스타마의 특기 : 지고크 스파크, 빅뱅)

데스타마2 = 데스타마1+전갈계??

데스타마3 = 데스타마2+무드

다크드레암 = 데스타마3X2

드퀘몬 번외편

1 도서관의 비밀문

몬스터를 100마리 이상 모은 후(즉 100 마리 이상의 몬스터를 동료로 만든 후, 현재 100마리가 없어도 상관없다. 어차피 가질 수 있는 몬스터의 수는 한정되어 있으니까), **도서관으로 가 보자. 그러면 전에 못 갔던 여행의 문으로 갈 수 있을 것이다. 던전의 끝에는 야마타 오로치가 보스로 등장하고**(화염계열의 기술을 쓴다. 화식조를 잘 써 보자.) **쿠사나기의 검을 찾고 있는 미래의 테리도 볼 수 있다.**

2

메달왕 역시 30개 이상의 메달을 모으면 새로운 던전에 들어갈 수 있게 해 준다. 보스는 쉬운 편으로 보조공격계열만 주의하면 된다.

3

지도 아래쪽에는 가위 바위 보 전용의 방(?)이 있는데 여기서 5연승을 하면 여왕을 만날 수 있다는 것은 앞에서 말했다. 그리고 여왕의 요구를 충족시켜주면(여왕이 보여달라는 몬스터를 보여줌), 새로운 던전에 들어갈 수 있는데, 여기서는 던전 새우를 동료로 얻을 수 있다. 선택문에 주의하는 것이 좋다(はい, いいえ, はい)의 순. 완전 금도끼 은도끼닷!

4 클리어 후 추가던전의 보스들

클리어 후 추가던전의 보스들과 몬스터를 간단히 소개해 보기로 한다. (이때쯤이면 목표는 보스 클리어가 아니라 강한 몬스터의 배합임을 염두해 두자. 배합만 잘 하면 공력력 700의 슬라임도 가능한 일이니까. 그리고 각 던전을 돌아다니며 쓸만한 몬스터들을 동료로 얻어 두어서 배합에 써먹도록 하자).

1. 야망의 문 - 곤충계 몬스터 - 보스 용왕
2. 파괴의 문 - 식물계 몬스터 - 보스 하곤
3. 조종의 문 - 조류계 몬스터 - 보스 바라모스
4. 지배의 문 - 슬라임계 몬스터 - 보스 조마
5. 근절의 문 - 악마계 몬스터 - 보스 데스피사로
6. 수면의 문 - 좀비계 몬스터 - 보스 에스타크
7. 전에 악마기사를 얻었던 문 - 보스 밀드라스
8. 마을 맨 아래층에서 있는 여자아이의 질문을 맞추면 (힌트는 그 여자아이의 책장에 있다), 그 아이의 할아버지와 대화를 할 수 있게 된다(즉 여행의 문을 막고 있던 할아버지). 그 할아버지에게 골든 슬라임을 가지고 가 보자. 그러면 새로운 던전에 갈 수 있다. 몬스터는 드래곤계이며, 보스는 데스타마가 나온다.

모든 여행의 문을 클리어했다면 와따보우를 동료로 얻을 수 있게 된다.

분석후기

휴~ 재밌고도 힘든? (물론 필자에게 있어서이지만) 게임이었다. 정말 옛날의 SFC게임들의 재미가 소록소록 되살아나는 것 같다 (즉, 적은 하드웨어적 요건에, 넘치는 아이디어들과 세세한 설정과 다양한 숨겨진 요소들 등을 통해 느꼈던 재미들말이다). 던전 내의 세이브 포인트가 랜덤! 이라는 점과, 배합시 레벨이 1로 떨어져 버리는 것 빼고는 그다지 단점을 잡고 싶지가 않다. GB유저들은 물론이며 DQ팬이라던지, 아님 과거의 게임들의 추억에 헤어나지 못하는 유저들에게도 좋은 느낌의 게임이 될 것이다.

DRAGON QUEST MONSTERS